

订阅DeepL Pro以编辑此文档。  
访问www.DeepL.com/Pro，了解更多信息。

1. https://github.com/microsoft/vscode/issues/10121

标题。['允许浮动窗口 - Issue #10121 - microsoft/vscode - GitHub']

嗨，我的天

我建议浮动窗口选项为：

终端

调试控制台

遇到的问题

产量

最终。

标签

资源管理器/搜索/调试/git/扩展程序

这样我们就可以利用大屏幕空间和/或多显示器。

必须不断地在各个窗口之间切换，这不是最佳的工作流程。

2. https://github.com/microsoft/vscode/issues/519

标题：['允许改变工作台的字体大小和字体 - 问题#519 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

目前，我们只能改变编辑器的字体大小/字体。如果我们想改变字体大小，就需要使用"放大/缩小"的迂回方法。如果能通过偏好设置来调整，那就更好了。

3. https://github.com/microsoft/vscode/issues/10759

标题。['发布在Microsoft Store - Issue #10759 - microsoft/vscode - GitHub']

虽然VS Code很容易获得，但还是觉得VS Code可以从Windows Store自带的标准化更新程序中获益。或许甚至可以使用类似桌面应用转换器的东西。

4. https://github.com/microsoft/vscode/issues/13680

标题: ['Git:支持使用私钥密码的git - 问题#13680 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode 版本：1.6.0

承诺e52fb0b

日期2016-10-10T18:37:40.189Z

Shell 1.3.7

渲染器 52.0.2743.82

节点6.5.0

操作系统版本。Windows 7专业版

再生产的步骤。

创建带有密码保护的公私密钥对。

将它们添加到你的github账户

设置git使用私钥文件

尝试用git推送一些东西

结果：

git拉

拒绝许可，请重试。

拒绝许可，请重试。

不允许（publickey,password）。

fatal: 无法从远程仓库读取。

请确认您有正确的访问权限

而存储库存在。

5. https://github.com/microsoft/vscode/issues/28795

title: ['编辑器：滚动随机跳转（与Chrome、Electron、xinput有关） - Issue #28795 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：从1.13.0开始，直到现在。

操作系统版本。Fedora 24-27

看起来VS Code正在监听鼠标滚动事件，即使它在窗口中没有活动。

相关的。

https://bugs.chromium.org/p/chromium/issues/detail?id=608246

https://bugs.chromium.org/p/chromium/issues/detail?id=807187

复制的步骤

要求：浏览器（Chromium / Firefox / Google Chrome），VSCode编辑器（任何文件类型。浏览器(Chromium / Firefox / Google Chrome)，VSCode编辑器(任何文件类型。最好是一个长文件，以确保滚动可见。)

VSCode。把光标留在文件的顶部。

浏览器。向下滚动，过度滚动（几秒钟）。即使是一个没有内容的空白标签。

VSCode。稍微滚动一下，在任何方向。

你会发现编辑器会在活动文件中突然往下跳。

似乎VSCode正在接收滚动事件，不管是什么原因；这些事件在编辑器中的任何形式的滚动输入时都会突然被评估。

根据评论意见进行更新

猜想："似乎是Electron和一些输入库的问题？似乎是Electron和一些输入库的问题？

不是孤立的VScode

修复。还不存在。

Linux工作法（不要与修复程序混淆）。

imwheel - 不适合所有用户

Wayland - 不适合所有用户

注：Ubuntu 19.04（桌面）似乎使用Wayland。

我不确定我们会在这里看到进一步的更新，鉴于受影响的人的评论量，这有点让开发者失望。我希望得到一些官方的指导，即使是给我们指出其他资源。

6. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3130

title: ['允许自定义鼠标快捷键 - Issue #3130 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

有些用户希望不仅可以自定义纯键盘快捷键，还可以自定义鼠标+修饰符的快捷键。这些目前都是硬编码的，比如alt+点击可以添加选择。

更多的情况见#3091。

7. https://github.com/microsoft/vscode/issues/4490

标题。['宏录制 - 问题#4490 - microsoft/vscode - GitHub']

如果能够记录一连串的输入，然后像在Notepad++或Vim中那样重现，那就更好了。

8. https://github.com/microsoft/vscode/issues/10546

标题。['Tabs for integrated terminal - Issue #10546 - microsoft/vscode - GitHub']

特征要求：

默认终端

但可以更实用...

9. https://github.com/microsoft/vscode/issues/70764

标题。['Visual Studio Code for ipad - Issue #70764 - microsoft/vscode - GitHub']

可以在ipad上使用Visual Studio代码。

10. https://github.com/microsoft/vscode/issues/41309

标题: ['在菜单下方添加一个可选的可配置工具栏 - Issue #41309 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我一生都在使用ide，那里有一个可定制的工具栏。我开始使用vscode，一天后就停止使用了。要记住所有的快捷方式是不可能的。在其他流行的ide中，你可以把任何菜单项放在工具栏上，并不时地使用它。

视觉音频。

观念。

日食。

netbeans。

代码块。

科莫多思想。

原子。

notepad++。

gedit。

github。

WTF MS？VS代码？VS用户？

不要像之前类似的请求一样，给它打上"范围外"的标签。即使是简单的编辑器也有工具栏。

这不是高级功能，是大多数人的基本功能。

对于大多数用户来说，在没有工具栏的情况下使用ide是不友好的。这是vim的方式。

人们真的需要像"退出vim"一样。

为反对工具条的人提供的FAQ。

我不想使用工具栏，所以我反对这个功能要求。

这不是一个问题"它是可选的工具条"。如果你不想要你可以不用它。

如果你这么想要，为什么不组队提交一份PR？

人们已经提出，去看看其他许多关于同一问题的错误报告。MS已经说了，他们很可能会拒绝。他们甚至不想添加钩子来使插件成为可能。所以这不是一个资源问题，而是一个意识形态问题。

@GorvGoyl的临时变通方法。

似乎在可预见的未来，它不会是高优先级的功能，所以我做了这个扩展，在VSCode的编辑器菜单栏中添加了美化、列表文件、撤销、重做、全部保存等方便的按钮。快捷菜单栏

11. https://github.com/microsoft/vscode/issues/43188

标题: ['允许在同一窗口中打开多个工作空间 - 问题#43188 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

工作空间功能很好，因为我们可以在一个顶层上下文中对项目进行分组（微服务项目在一个大的API工作空间中）。但是，只能打开一个工作空间。如果多个工作空间可以同时打开（在同一个窗口中），这个功能就会很强大。

还有一个要求：如果能做到这一点就太好了。

右键点击工作区名称，应该会打开菜单中的"设置"项（打开xxxx.代码-工作区）。

工作区的设置应该包含一个名称属性(在VS Code的左窗格中清楚地识别工作区)

12. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5402

标题：['改进的列选择（Alt+select）-问题#5402-microsoft/vscode-GitHub']

#1515中实现的列选择是一个开始，但与其他编辑器相比，它有点笨拙和不直观。

使用以下编辑器或IDE，你可以从鼠标被点击/拖动的地方开始创建一个列选择。

Atom (带崇高风格的列选择)

日食

Notepad++

程序员的记事本

崇高

Visual Studio 2015

至少Eclipse、Programmer's Notepad和VS2015也支持虚拟空白，创建一个完整的方形/矩形。

有的也不显示多个光标，我觉得这样更好看。

其他用户也在期待这种行为（见这里和这里）。

13. https://github.com/microsoft/vscode/issues/49923

标题：['大纲视图的其他位置--问题#49923--microsoft/vscode--GitHub']

轮廓视图位于文件资源管理器内部，虽然它可以在那里重新排列，但不能拖入自己的视图。其他位置可以是：

一个独立的viewlet。

在另一个viewlets里面。

底板，或

作为一个可重新排列的视图，它可以停靠在UI的任何地方（就像大多数其他视图一样）。

14. https://github.com/microsoft/vscode/issues/6328

标题。['文件嵌套 - 问题#6328 - microsoft/vscode - GitHub']

有没有可能我们会在Visual Studio Code中看到文件嵌套与Visual Studio 2015中的工作方式相同？这真的很方便，很有帮助。我很喜欢这样的功能!

15. https://github.com/microsoft/vscode/issues/47841

标题: ['Windows更新失败。访问被拒绝 - 问题#47841 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

日志来自%HOME%/AppData/Local/Temp/vscode-inno-updater.log。

4月13日 11:27:40.666 INFO 开始。C:/Program Files/Microsoft VS Code/Code.exe, false。

4月13日 11:27:40.670 INFO 检查正在运行的Code.exe进程......（尝试1）。(尝试1)

4月13日 11:27:40.670 INFO Code.exe正在运行，请稍等。

4月13日 11:27:41.148 INFO 检查正在运行的Code.exe进程......（尝试2）。(尝试2)

4月13日 11:27:41.153 INFO Code.exe正在运行，请稍等。

4月13日 11:27:41.654 INFO 检查正在运行的Code.exe进程......（尝试3）。(尝试3)

4月13日 11:27:41.666 INFO Code.exe没有运行。

4月13日 11:27:41.666 INFO 开始更新，silent = false。

4月13日 11:27:41.691 INFO do\_update:"C:\\Program Files\\Microsoft VS Code\Code.exe"，\_。

4月13日 11:27:41.692 INFO move\_update:"C:\\Program Files\\Microsoft VS Code\unins000.dat"，\_。

4月13日 11:27:41.696 INFO 删除："Code.exe"（尝试1）。

4月13日 11:27:41.744 INFO 删除："Code.exe"（尝试2）。

4月13日 11:27:41.945 INFO 删除："Code.exe"（尝试3）。

4月13日 11:27:42.396 INFO 删除："Code.exe"（尝试4）。

4月13日 11:27:43.197 INFO 删除："Code.exe"（尝试5）。

4月13日 11:27:44.448 INFO 删除："Code.exe"（尝试6）。

4月13日 11:27:46.249 INFO 删除："Code.exe"（尝试7）。

4月13日 11:27:48.700 INFO 删除："Code.exe"（尝试8）。

4月13日 11:27:51.901 INFO 删除："Code.exe"（尝试9）。

4月13日 11:27:55.952 INFO 删除："Code.exe"（尝试10）。

4月13日 11:28:00.953 INFO 删除："Code.exe"（尝试11）。

4月13日 11:28:00.953 ERRO 访问被拒绝。(操作系统错误5)

在Windows 10 64位

16. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5953

标题：['支持打印编辑器内容 - 问题#5953 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.0

操作系统版本。Windows 10.0.10586.218

再生产的步骤。

在VSCode中打开一个文件或输入一些代码。

试着把它打印到打印机上

有时候纸上谈兵是无敌的。

17. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3884

标题: ['重新审视VS代码文件夹结构中的应用数据、设置、扩展 - 问题#3884 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

配置存储在 ~/.config/Code[-<quality>]/User 中。为了符合平台惯例（所有的东西都用小写和连字符）以及保持与Cli代码[-<质量>]的一致性，我建议我们改变设置目录之一。

~/.config/code[-<quality>]/user

~/.vscode[-<质量>](见#3883)

~/.code[-<quality>](以防止在OSS构建中出现'vs'，就像现在这样)

如果我们移动这个，可能需要在第一次启动新版本时进行一些发现/迁移。

下面是一份活的文件。

拟议的文件夹结构

注：

我不认为我们应该鼓励在vscode中使用管理员权限，相反，一个权限提升对话框可能比允许根用户数据的特定位置更好 #5561

我想在这个变化中清理整个代码与vscode的事情，只有官方的构建应该带有visual studio的品牌，这应该延续到config目录也是一致的。

CLI参数--user-data-dir和--extensions-dir需要调整，类似--config-dir和--cache-dir可能会更好。

窗口

旧

设置：% APPDATA%Code[-变量]/User/settings.json。

关键绑定：% APPDATA%Code[-Variant]/User/keybindings.json。

短片。 %APPDATA%Code[-Variant]/User/snippets/()

工作空间存储：% APPDATA%/Code[-Variant]/User/workspaceStorage/

Chromium用户数据：% APPDATA%Code[-Variant]//

扩展名：% USERPROFILE%/.vscode[-变量]/扩展名

新产品

设置：% APPDATA%/Microsoft/[Visual Studio]Code[- Variant]/settings.json。

Keybindings: % APPDATA%/Microsoft/[Visual Studio]Code[ - Variant]/keybindings.json。

剪贴画。 %APPDATA%\Microsoft[Visual Studio]Code[- Variant]\snippets\

工作空间存储：% LOCALAPPDATA%/Microsoft/[Visual Studio]Code[- Variant]/workspaceStorage/。

Chromium用户数据：% LOCALAPPDATA%/Microsoft/[Visual Studio]Code[- Variant]/userdata/data。

扩展：% LOCALAPPDATA%/Microsoft/[Visual Studio]Code[- Variant]/extensions/

注：

请注意，%APPDATA%是漫游的，而%LOCALAPPDATA%是本地的，这意味着在#15442的解决方案被设计出来之前，扩展不会在多台机器上进行。我认为解决这个问题的方法是建立一个扩展清单，例如%APPDATA%/Microsoft/[Visual Studio]Code[- Variant]\extensions.json，可以自动安装扩展。

Linux

旧

设置： $HOME/.config/Code[-变量]/User/settings.json。

Keybindings： $HOME/.config/Code[- Variant]/User/keybindings.json。

Snippets： $HOME/.config/Code[- Variant]/User/snippets/。

工作区存储： $HOME/.config/Code[-变量]/User/workspaceStorage/。

Chromium用户数据： $HOME/.config/Code[- Variant]/。

扩展：$HOME /.vscode[-variant]/extensions/ (不动)

新产品

设置：$XDG\_ CONFIG\_HOME/[vs]code[-variant]/settings.json。

Keybindings: $XDG\_ CONFIG\_HOME/[vs]code[-variant]/keybindings.json。

Snippets: $XDG\_ CONFIG\_HOME/[vs]code[-variant]/snippets/。

工作区存储：$ XDG\_CACHE\_HOME/[vs]code[-变量]/workspaceStorage/。

Chromium用户数据：$ XDG\_CACHE\_HOME/[vs]code[-variant]/userdata/。

扩展：$ XDG\_CACHE\_HOME/[vs]code[-variant]/extensions/。

注：

感谢@ollie27等人对XDG基础目录规范的呼吁，关于环境变量的回退，请参见该文档。

如果在$XDG\_CONFIG\_HOME #15442中有一个扩展清单，那么$XDG\_CACHE\_HOME将是最好的扩展。

也许扩展应该放在$XDG\_DATA\_HOME中？

麦金塔

旧

设置：$HOME/ Library/Application Support/Code[- Variant]/User/settings.json。

Keybindings： $HOME/Library/Application Support/Code[- Variant]/User/keybindings.json。

Snippets：$ HOME/Library/Application Support/Code[- Variant]/User/snippets/。

工作空间存储： $HOME/Library/Application Support/Code[- Variant]/User/workspaceStorage/。

Chromium用户数据： $HOME/Library/Application Support/Code[- Variant]/。

扩展：$HOME /.vscode[-variant]/extensions/ (不动)

新产品

设置：$ HOME/Library/Application Support/[Visual Studio]Code[- Variant]/settings.json。

Keybindings：$ HOME/Library/Application Support/[Visual Studio]Code[- Variant]/keybindings.json。

Snippets: $HOME/Library/Application Support/[Visual Studio]Code[- Variant]/snippets/。

工作区存储：$ HOME/Library/Application Support/[Visual Studio]Code[- Variant]/workspaceStorage/。

Chromium用户数据： $HOME/Library/Application Support/[Visual Studio]Code[ - Variant]/userdata/。

扩展：$ HOME/Library/Application Support/[Visual Studio]Code[ - Variant]/extensions/。

注：

Mac上有没有类似的划分缓存和配置文件的标准？http://stackoverflow.com/a/5084892/1156119。

18. https://github.com/microsoft/vscode/issues/70413

标题: ['允许标签页包装成多行 - 问题#70413 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我几乎总是有更多的标签打开，而不是适合在水平空间提供。我已经看到了关于缩小标签页的帖子，试图把它们放在一行#15048，我也看到了这个已关闭的功能请求，我要求的是#32836。这个问题被关闭了，说6-12个月内不会有变化，现在已经15个月左右了，所以想重新开始讨论。

JetBrains IDEs在几年前就添加了这个功能--简单的配置选项可以将打开的标签页包装成多行，而不是无限地水平延伸，迫使水平滚动或使用左栏中的"打开的编辑器"部分。虽然打开的编辑器块是一个不错的想法，但我已经花了这么多年时间通过标签切换（并继续在我所有其他编辑器中这样做），我要求一个更好的解决方案。

19. https://github.com/microsoft/vscode/issues/2686

标题: ['支持在多个VS Code窗口中打开一个项目文件夹 - 问题#2686 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

目前，VS Code防止一个文件夹被多次打开，这使得它无法在多个窗口中工作（例如在多个显示器上）。

@bpasero @dbaeumer @egamma @alexandrudima 请提出你可能预见的与此请求有关的任何障碍和问题。

到目前为止发现的问题。

我们使用工作区路径作为标识符，从调试目标到调试主机进行通信回传

我们需要跨平台验证，当运行在同一个根文件夹上时，没有任何代码会引起问题（例如，文件监视者）。

请注意：最初我是为一个特定的用例创建这个功能请求：启用多个进程的调试。

同时，调试多个进程已经成为可能，而不需要多次打开一个文件夹(见#13426)。但我没有关闭这个项目（因为不再需要），而是通过删除特定的调试用例来重新使用它。

为了透明起见，你可以在下面找到原始评论。

目前还不能从一个VS Code项目（=窗口）调试多个进程。

因为VS Code可以防止打开一个文件夹超过一次。

解决办法是在原文件夹内的子文件夹上打开VS代码，这意味着要重组项目（这是不可取的）。

该功能需求要求解除约束，允许多次打开一个项目文件夹。

20. https://github.com/microsoft/vscode/issues/2809

标题：['在设置中解析值时支持变量 - 问题 #2809 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

嗨，我的天

我刚刚看了最新的更新，它说可以全局安装typecript@next，然后设置typecript.tsdk，这样VS Code就可以使用相应的版本/安装。在团队环境中，我想把这个设置放在我们的项目中，类似这样。

.vscode/settings.json。

{

"typecript.tsdk": "%APPDATA%/npm/node\_modules/typescript/lib"

}

问题是重启VS Code会出现错误。

路径c:\\Projects/Derp/%APPDATA%/npm/node\_modules/typescript/lib没有指向一个有效的tsserver安装。TypeScript语言功能将被禁用。

现在设置需要按人头设置，因为我很怀疑我的队友是否在C:Users/Olson/AppData/Roaming/npm/node\_modules/typescript/lib 馃槈?

我们能不能让环境变量在这个和所有其他涉及路径的设置中被评估？

我还没有测试其他路径，但我在默认设置中看到这些。

git.path

markdown.style

json.schemas

类型稿.tsdk

php.validate.executablePath

21. https://github.com/microsoft/vscode/issues/25887

标题：['在比较视图中复制/替换/添加左<->右 - 问题#25887 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

在比较视图中，如果能有以下功能就更好了

"向左/向右复制"

"左(用右)/右(用左)替换"

"上/下左/右加"。

在所有视图中，即并排和统一视图中（除了"左/右"之外，还有其他文字）。

现在，我需要选择文本并将其复制粘贴。在统一视图中，我甚至无法选择比较文件中的文本（并排视图中的"左"文件）。

一个好的用户界面将是一个像Meld一样的。

相关的。#24390(但只想用于中转VCS差速器)

被阻止了#4180 ?

22. https://github.com/microsoft/vscode/issues/869

题目：['排除所有文件，除了..:['排除所有文件，除了... - Issue #869 - microsoft/vscode - GitHub']

文件排除允许你设置真/假值，但似乎没有完全考虑到它们。

例如，我想隐藏除了脚本文件夹以外的所有内容。那么你可能会认为这样做就可以了。

{

"files.exclude"。

{

"\*\*/\*"：真。

"\*\*/脚本"：假

}

}

它并没有这样做，它只是隐藏了一切。为了达到这个目的，你必须列出除了Scripts目录之外的所有文件和目录，谁知道有多少目录，如果有新的目录/文件被添加，你就必须编辑列表来排除这些目录。

最后，他们应该有办法隐藏一切，除了xxx。

23. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20530

标题: ['搜索：目标特定的文件集 - Issue #20530 - microsoft/vscode - GitHub']]

VSCode版本。代码1.9.1 (f9d0c68, 2017-02-08T23:31:51.320Z)

操作系统版本。达尔文x64 15.6.0

延长：

延长

撰稿人

版本

cpptools

ms-vscode

0.10.1

再生产的步骤。

1.当我使用全局搜索时，不容易在输入框中输入整个文件路径和名称。

希望有一个方便的方法，在搜索当前文件时，通过输入""来使用高亮显示。

来自 @roblourens 的说明 这包括在任何特定的文件子集中搜索，如

所有打开的文件

在git中暂存的文件

最近修改的文件

等

24. https://github.com/microsoft/vscode/issues/52855

标题：['VS代码在关闭时丢失，等待更新 - Issue #52855 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

这是第二次，它发生了。

我在编码的时候下载了VScode的更新补丁，然后关机就忘记更新了。

第二天，我打开电脑，到处找不到VScode，所有的文件都是空的。

操作系统版本 : Windows 10 Home

25. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3451

标题: ['当使用XRDP连接时，VS代码在Ubuntu上无法工作。- 问题#3451 - microsoft/vscode - GitHub']

嗨，看来Atom问题中讨论的Atom或XRDP的bug在这里：Atom/atom#4360使VSCode在Ubuntu中无法工作，当你用RDP连接到它时。

试图启动该应用程序，给出了以下输出。

Xlib: 扩展"XInputExtension"在显示":10.0"时丢失。

Xlib: 扩展"XInputExtension"在显示":10.0"时丢失。

libGL: OpenDriver: trying /usr/lib/x86\_64-linux-gnu/dri/tls/swrast\_dri.so。

libGL: OpenDriver: trying /usr/lib/x86\_64-linux-gnu/dri/swrast\_dri.so。

libGL：无法打开配置文件/home/hannesne/.drirc：没有这样的文件或目录。

libGL：无法打开配置文件/home/hannesne/.drirc：没有这样的文件或目录。

libGL错误。没有找到匹配的 fbConfigs 或 visuals。

libGL错误：未能加载驱动程序：swrast。

bash: 不能设置终端进程组(-1)。设备不合适的ioctl。

bash: 在这个shell中没有工作控制

Xlib: 扩展"XInputExtension"在显示":10.0"时丢失。

Xlib: 扩展"XInputExtension"在显示":10.0"时丢失。

[, [错误：通道关闭] ]

无论使用MATE或LFCE桌面，都会出现这种情况。

GLXInfo的输出结果如下。

libGL错误。没有找到匹配的 fbConfigs 或 visuals。

libGL错误：未能加载驱动程序：swrast。

显示名称：:10.0

显示::10屏幕。0

直接渲染。(如果你想知道原因，请尝试设置LIBGL\_DEBUG=verbose)

服务器glx供应商字符串。SGI

服务器glx版本字符串。1.2

服务器glx扩展。

GLX\_EXT\_import\_context, GLX\_EXT\_visual\_info, GLX\_EXT\_visual\_rating.

客户端glx供应商字符串。Mesa项目和SGI

客户端glx版本字符串。1.4

客户端glx扩展。

GLX\_ARB\_create\_context, GLX\_ARB\_create\_context\_profile,

GLX\_ARB\_create\_context\_robustness, GLX\_ARB\_fbconfig\_float,

GLX\_ARB\_framebuffer\_sRGB, GLX\_ARB\_get\_proc\_address, GLX\_ARB\_multisample,

GLX\_EXT\_buffer\_age, GLX\_EXT\_create\_context\_es2\_profile,

GLX\_EXT\_fbconfig\_packed\_float, GLX\_EXT\_framebuffer\_sRGB,

GLX\_EXT\_import\_context, GLX\_EXT\_texture\_from\_pixmap, GLX\_EXT\_visual\_info,

GLX\_EXT\_visual\_rating, GLX\_INTEL\_swap\_event, GLX\_MESA\_copy\_sub\_buffer。

GLX\_MESA\_multithread\_makecurrent, GLX\_MESA\_query\_renderer,

GLX\_MESA\_swap\_control, GLX\_OML\_swap\_method, GLX\_OML\_sync\_control,

GLX\_SGIS\_multisample, GLX\_SGIX\_fbconfig, GLX\_SGIX\_pbuffer,

GLX\_SGIX\_visual\_select\_group, GLX\_SGI\_make\_current\_read,

GLX\_SGI\_swap\_control, GLX\_SGI\_video\_sync.

GLX版本：1.2

GLX扩展。

GLX\_ARB\_get\_proc\_address, GLX\_EXT\_import\_context, GLX\_EXT\_visual\_info,

GLX\_EXT\_visual\_rating, GLX\_MESA\_multithread\_makecurrent。

OpenGL供应商字符串。Mesa项目：www.mesa3d.org

OpenGL渲染器字符串。Mesa GLX Indirect

OpenGL版本字符串。1.3 Mesa 4.0.4

OpenGL扩展。

GL\_ARB\_imaging, GL\_ARB\_multitexture, GL\_ARB\_texture\_border\_clamp,

GL\_ARB\_texture\_cube\_map, GL\_ARB\_texture\_env\_add,

GL\_ARB\_texture\_env\_combine, GL\_ARB\_texture\_env\_dot3,

GL\_ARB\_transpose\_matrix, GL\_EXT\_abgr, GL\_EXT\_blend\_color,

GL\_EXT\_blend\_minmax, GL\_EXT\_blend\_subtract, GL\_EXT\_draw\_range\_elements,

GL\_EXT\_multi\_draw\_arrays, GL\_EXT\_texture\_env\_add,

GL\_EXT\_texture\_env\_combine, GL\_EXT\_texture\_env\_dot3。

GL\_EXT\_texture\_lod\_bias, GL\_SGIS\_texture\_border\_clamp,

GL\_SUN\_multi\_draw\_arrays(多画阵列)

8个GLX视觉效果

可视化x bf lv rg d st colorbuffer sr ax dp st accumbuffer ms cav

id dep cl sp sz l ci b ro r g b a F gb bf th cl r g b a ns b eat

0x024 24 TC 1 24 0 RY . 8 8 8 0 . 0 16 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 无

0x025 24 TC 1 24 0 RY . 8 8 8 0 . . 0 16 8 16 16 0 0 0 0 无

0x026 24 TC 1 24 0 RY . 8 8 8 8 . . 0 16 8 16 16 16 16 0 0 无 .

0x027 24 TC 1 24 0 R . 0 16 8 16 16 16 16 0 0 无 .

0x028 24 DC 1 24 0 R Y . 8 8 8 0 . 0 16 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 无

0x029 24 DC 1 24 0 RY . 8 8 8 0 . . 0 16 8 16 16 0 0 0 0 无

0x02a 24 DC 1 24 0 RY . 8 8 8 8 . . 0 16 8 16 16 16 16 0 0 无 .

0x02b 24 DC 1 24 0 R . 8 8 8 8 . 0 16 8 16 16 16 16 0 0 无 .

有什么建议吗？

26. https://github.com/microsoft/vscode/issues/12377

标题: ['Mac:提供一个隐藏标题栏和内联窗口控件的设置 - 问题#12377 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

你好，最近版本的macOS中，很多标准的应用都开始将标题栏内嵌到标签、菜单按钮等。我想这主要是为了节省笔记本电脑的垂直空间。然而，就像所有的UI趋势一样，没有完全跟上的应用最终会让人觉得老气横秋，馃懐。

我开始了一个VS Code的分叉，使用内联样式。

需要做一些改变。

我把侧栏的宽度移到了76，以适应交通灯。

我将作为标题栏的元素的高度增加了一个像素，主要是为了让它们与标题栏项的中心位置对齐

允许通过侧栏和标题元素进行鼠标拖动。

叉：https://github.com/orta/vscode/tree/inline-titlebar

变化：orta/vscode@master...mac-titlebar-inline

我意识到VS Code是一个跨平台的项目，所以这些改变可能只应该应用在macOS的环境中，我很乐意给你一些建议（比如我手头没有windows/linux机器）。

我也知道，没有人希望自己的OSS项目有大的意想不到的UI变化，所以我没有把它作为一个PR，但我很想知道，如果/我可以做什么来推动这个上游？

旁白：如果有人能告诉我怎么做，我也很乐意做一个可下载的build供大家尝试，我找不到方法来做--我对npm项目还很陌生。

27. https://github.com/microsoft/vscode/issues/13953

标题: ['功能请求。在项目中显示所有文件的所有错误和警告，而不仅仅是打开的文件 - Issue #13953 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我在工作中的一个项目上使用VS Code，这个项目有数百个文件和许多层嵌套的子目录。我经常做一些会破坏很多文件的修改，比如改变一个常用方法的调用签名。由于这个项目完全是typescript，所以能够打开"Problems"视图，看到我的修改在我打开的文件中引起的错误和警告是很有用的。然而，由于项目的大小，我仍然需要到我的终端，运行我们自己的make命令来查看问题列表。然后，我需要在我的终端和VS Code之间进行有趣的舞蹈，在正确的文件中搜索正确的行，然后才能修复问题。

我需要的是一种方法来告诉"问题"视图来显示我项目中所有打开和关闭的文件的所有错误和警告。这将允许我在一个单一的列表中看到所有的问题，并快速点击并修复它们。

28. https://github.com/microsoft/vscode/issues/1012

标题：["插入键无法切换到重写/覆盖模式 - 问题#1012 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

插入键应该在插入模式和重打模式之间切换，但它没有。

0.10.3版本

承诺783ecf8

日期2015-11-26T14:10:14.207Z

Shell 0.34.1

渲染器 45.0.2454.85

节点4.1.1

Ubuntu 14.04

29. https://github.com/microsoft/vscode/issues/13960

标题: ['虚拟空间未实现。- 问题#13960 - microsoft/vscode - GitHub']

https://blogs.msdn.microsoft.com/zainnab/2010/02/28/understanding-virtual-space/

这是一个非常需要的生产力选项，在Visual Studio和其他编辑器中已经存在了很多年。

也请看列选问题，需要。

#5402

30. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5770

标题: ['Git:使用VS代码作为合并编辑器 - 问题#5770 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

1.0.0引入了VS Code作为git difftool的功能。相关的全局.gitconfig行如下。

[差异]

工具 = default-difftool

[difftool "default-difftool"]

cmd = code --wait --diff $LOCAL $REMOTE

如何使用VS Code作为git合并工具？

它需要接受的相关参数，我认为是$LOCAL、$REMOTE、$BASE和$MERGED。

31. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3998

title: ['文件监视器导致Mac/Linux上大型文件夹的CPU使用率过高 - 问题#3998 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我们正在使用chokidar来观察文件。Chokidar在大型文件夹上的表现是众所周知的（见paulmillr/chokidar#410）。要调查。

我们能不能在修复了可扩展性问题的情况下，消费一个新版本的chokidar？

我们能不能改变观察策略，只看自己需要的东西，而不是总是看根基的东西

我们是否可以换一个效率更高的观看库？

解决办法：

在工作区中找到大型文件夹，并将其添加到files.watcherExclude设置下。

32. https://github.com/microsoft/vscode/issues/56644

title: ['[windows]打开速度慢（vscode、文件、文件夹...）-问题#56644-microsoft/vscode-GitHub']。

问题类型。性能问题

嗨，我的天

自从去年7月的更新和切换到用户版本（与所有用户版本）的vscode，一切都很慢。Vscode需要20秒才能打开，然后当我点击一个文件时，又需要10秒才能打开。

我试着禁用所有的扩展，没有任何变化。

问题就在我下载了vscode的"用户版"之后出现。在此之前，我安装了"所有用户版"，一切正常。也许是因为我的电脑是连接到windows域的企业电脑，我们的用户PATH很特殊，位于网络驱动器上。

谢谢您的帮助

祝贺

克莱门特

VS代码版本。代码1.26.0 (4e93618, 2018-08-13T16:29:31.933Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.16299

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-4800MQ CPU @ 2.70GHz (8 x 2694)

GPU状态

2d\_canvas: enabledchecker\_imaging: disabled\_offflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enablednative\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwarerasterization: unavailable\_softwarevideo\_decode: enabledvideo\_encode: enabledwebgl: enabledwebgl2: unavailable\_off.

内存(系统)

7.91GB (0.76GB免费)

过程Argv

C:/Users/clement.boillat/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Code/Code.exe --prof-startup。

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

流程信息

CPU百分比 Mem MB PID 流程

0 119 15100 主码

1 64 1360 窗口

0 134 5676 共享进程

0 157 13184 窗口(无题-1)

0 152 13748 扩展主机

0 38 16416 搜索服务

0 16 18372 撞车记者

0 145 13336 gpu-process

0 25 14028 功用

工作区信息

;

延长(21)

延长

作者（略）

版本

vscode-color

答案

0.4.5

路径感知

克里斯

1.4.2

在浏览器中打开html

鳕鱼

0.1.21

托架-对色器

Coe

1.0.59

vscode-eslint

dba

1.4.12

vscode-html-css

电子厘米

0.2.0

vsc-材料-主题

等式

2.3.0

更漂亮的代码

电梯

1.6.1

美化

Hoo

1.3.2

小机灵鬼

暗示

0.3.0

sftp

lix

1.3.9

prettify-json

喃喃自语

0.0.3

vscode-apache

mrm

1.1.1

崇高-钥匙扣

ms-

4.0.0

凸显色

淘

2.3.0

兽医

十月

0.12.6

代码设置-同步

沙

3.0.0

栈道空间

沙

0.2.11

风格林特

石

0.39.0

quokka-vscode

沃尔

1.0.137

html-css-class-completion

Zig

1.17.1

33. https://github.com/microsoft/vscode/issues/14836

标题: ['在当前文件中添加"查找所有出现的内容"功能 - Issue #14836 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

使用搜索侧边栏来查找当前文件中的所有项目，需要太多的点击。

VS有一个查找所有选项

VSCode版本：1.6.1

操作系统版本。Windows Server 2008

再生产的步骤。

Ctrl + F

输入搜索测试

预期的

选项来查看所有的出现

实际

没有这种选择

视觉工作室

VS代码

34. https://github.com/microsoft/vscode/issues/69665

title: ['终端机从睡眠状态恢复操作系统时有时会显示损坏的纹理 - Issue #69665 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

解决办法。按ctrl++和ctrl+- (mac: cmd++, cmd+-)来放大和缩小VS Code，这将使终端完全重新绘制。

复制。

打开一个终端，运行一些命令

睡眠系统

恢复系统(我想2和3之间的延迟要有一段时间)

具体的情况在不同的机器上有所不同，我见过全黑、全透明这样的东西。

好像主终端画布纹理以及纹理图谱纹理都会损坏。

35. https://github.com/microsoft/vscode/issues/1751

标题：['通用语言注入 - 问题#1751 - microsoft/vscode - GitHub]

语言注入是像Webstorm和PHPStorm这样的IDE的一个功能，它可以自动检测到在另一种语言中使用的语言，然后显示该注入语言的语法高亮。VS Code目前在一些地方支持这个功能。

HTML中的<style>标签可获得CSS高亮和IntelliSense功能。

HTML中的<script>标签可获得JS高亮和IntelliSense。

在<?php ?>以外的PHP文件中的HTML会被高亮显示，但不会有IntelliSense。

但是，还有很多其他的情况下，这将是有帮助的，目前还不支持，也不可能全部硬编码。

样式属性在HTML中包含CSS

像PHP这样的语言中的字符串字面意思经常包含SQL，见#1361.PHPStorm对PHP支持，但Webstorm例如不支持NodeJS。PHPStorm支持PHP，但例如Webstorm不支持NodeJS。其实任何语言都应该支持。

字符串通常包含Javascript或PHP中的HTML（如jQuery、Angular或Vue模板）。

字符串字元通常包含JavaScript中的GraphQL查询。

HTML事件属性包含Javascript，比如onclick="event.preventDefault()"

Angular框架中无数的HTML属性中都有类似Javascript的表达式，比如ng-if="ctrl.items.length > 0 && someOtherValue"，也有小胡子语法{{ ......}}。}}.

<script type="text/ng-template">包含Angular模板，而Angular模板只不过是HTML。这种脚本标签中的模板模式存在于很多主流的客户端MVC框架中。

Javascript有正则表达式。在其他语言中，比如PHP，RegExps是以字符串形式传递的。在VS代码的tasks.json问题匹配器中也是如此（JSON字符串中的正则表达式）。

所有这些例子目前都没有被着色，也没有收到自动完成。如果VS Code能够通过一些语言模式自动检测任何上下文中的语言（如字符串字面、HTML属性和标签），比如HTML/XML的< >标签，SQL的SELECT、INSERT等关键字，或者GraphQL的gql等模板字符串标签，那就太棒了。这可以由扩展或语言服务器贡献。

这将是VS Code能够提供的最好的功能之一。

36. https://github.com/microsoft/vscode/issues/37350

标题：['支持类似于IntelliJ、WebStorm的Git冲突解决工具 - 问题#37350 - microsoft/vscode - GitHub']

IntelliJ，以及其他所有基于IntelliJ的IDE，如WebStorm，都支持git merge的冲突解决工具，它用三栏显示冲突。

第一栏为本地变化

第三列为来自服务器的更改

第二栏为冲突解决结果

请看我的附件。

我发现我们解决冲突是超级容易的，因为我可以在同一个窗口比较本地变化和服务器变化，我可以立即看到解决结果。

请大家支持一下。

37. https://github.com/microsoft/vscode/issues/12080

title: ['提供像Adobe Brackets那样的HTML实时预览 - Issue #12080 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

你应该在所有的浏览器上实现实时预览界面。

38. https://github.com/microsoft/vscode/issues/34385

标题: ['XHR在尝试通过Visual Studio代码安装插件时失败 - 问题#34385 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.16.0。

操作系统版本。Windows 10

再生产的步骤。

当试图安装插件时，我得到一个错误的XHR Failed。

此外，当我尝试手动下载扩展，并尝试通过"从VSIX安装"的选项安装时，它无声地失败了。

我在代理网络后面。

39. https://github.com/microsoft/vscode/issues/28432

标题: ['文件资源管理器在许多文件更改后不更新 - 问题#28432 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

你好啊

我注意到，有时（经常？）在使用git pull或使用symfony控制台创建新文件/文件夹后，文件资源管理器没有得到更新（缺少文件/文件夹）。

使用小刷新图标刷新资源管理器，使文件/文件夹出现。

这是本期24309号的后续报道。

VSCode版本：1.21

操作系统版本。Ubuntu 17.10 / Fedora 27

谢谢！

40. https://github.com/microsoft/vscode/issues/60697

标题: ["由于`\\\\bin`文件夹被另一个进程使用，无法安装本地用户更新 - 问题#60697 - microsoft/vscode - GitHub"]

在删除一个目录时出现了一个错误：%LOCALAPPDATA%/Programs/Microsoft VS Code/bin：进程无法访问该文件，因为它正在被另一个进程使用鈥?

VSCode版本：1.2.7.2 (用户设置)

操作系统版本。Windows 10

再生产的步骤。

当有更新时，点击安装更新

当所有的扩展都被禁用时，是否会出现这个问题呢？

解决办法：将回到系统安装而不是本地用户安装。

41. https://github.com/microsoft/vscode/issues/40239

标题: ['功能请求。从配置文件中启用/禁用扩展 - Issue #40239 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.18.1。

操作系统版本。Windows 10 FU

解释一下。

有一些扩展程序可以很好地结合在一起，如果能够设置一个配置文件来启用和禁用该工作区的某些扩展程序，那将是非常有用的。这将是一个配置文件，就像扩展推荐一样，但有一系列参数，允许启用和禁用某些扩展。

这就像"[Dis]允许（工作空间）"设置的配置文件一样。

42. https://github.com/microsoft/vscode/issues/33752

标题: ['创建一个选项来定位intellisense参数信息的顶部或底部。- Issue #33752 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

目前参数信息工具提示总是放在光标上方。这通常是相当烦人的，因为它完全阻挡了上面几行的代码，而且有时你需要看你的上下文来知道要给参数什么值。

例如：

43. https://github.com/microsoft/vscode/issues/33110

title: ['Split Editor中的同步滚动 - Issue #33110 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我有一个功能需求，与分身编辑器中的同步滚动有关。我检查了一下扩展，没有看到任何扩展。不知道这是不是管道。

44. https://github.com/microsoft/vscode/issues/40233

标题：['[功能]本地工作空间设置 - 问题#40233 - microsoft/vscode - GitHub']

我希望能够配置针对我的用户和特定工作区的设置。那么，"本地"工作区设置？

因此，将有三个位置用于设置（对于单个文件夹工作区）。

用户设置

${workspaceRoot}/.vscode/settings.json

${workspaceRoot}/.vscode/settings.local.json

这样，我可以将.vscode/settings.json添加到git中，并共享项目设置，比如"exclude node\_modules"，但我可以gitignore.vscode/settings.local.json，并添加该项目特有的不想共享的东西，比如git自动获取。

我原本想建议用.vscode/settings.user.json，类似于VS Pro处理类似配置的方式，但这可能会让人困惑。

45. https://github.com/microsoft/vscode/issues/4873

标题。['添加只读模式 - Issue #4873 - microsoft/vscode - GitHub']

VSCode版本：0.10.11。

操作系统版本。Fedora 23, 64位

详情：

请添加只读模式及其键盘快捷键。

应该是一个开关。开启后，打开新文件将处于只读模式。

它应该在重启时持续存在。

这个功能对于代码审查应该是非常有用的。而且我觉得实现起来也不难。

谢谢你了

46. https://github.com/microsoft/vscode/issues/15178

标题：['API访问"开放编辑器"--问题#15178--microsoft/vscode--GitHub']

我有一个用例，我希望能够得到一个所有打开的编辑器的列表（基本上就是这里显示的那样）。

我知道编辑是被处置的，但我只是需要一个文件名的列表。

类似于：workspace.openDocuments:Array<TextDocument>，甚至只是workspace.openFiles:Array<string>。

从长远来看，如果能有API访问权限来操作这个列表，可能会更好（例如：按最后打开的编辑器、名称等排序）。

47. https://github.com/microsoft/vscode/issues/15756

标题：['允许扩展发布测试版，用户可以选择加入 - 问题#15756 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

如果这个问题以前出现过，请原谅；我无法找到任何相关问题。

如果能够以测试版的形式发布扩展，那将是一件很酷的事情（类似于Code Insiders），这样他们就可以与选择加入的真实用户一起"在生产中"运行。这将减少发布扩展的磁盘数量，因为你可以将其推送给较少数量的用户进行测试（我可能不需要向你推销这个，我猜你有Insiders的原因非常相似）。

我知道现在我们可以自己打包和发布扩展，但这并不容易（例如，更新不是自动的）。

我原以为"预览"标志可能已经提供了这个功能，但除非我忽略了什么，否则似乎没有。

48. https://github.com/microsoft/vscode/issues/16927

title: ['最大化当前文件/标签/编辑器 - Issue #16927 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode 版本：1.7.2

操作系统版本。Linux Mint

我找了一下，但没找到解决办法。有没有一种方法可以切换最大化（全屏）只显示当前标签/文件？即使有分屏编辑器，也不应该显示，只显示当前文件/标签。

谢谢你

49. https://github.com/microsoft/vscode/issues/21839

标题: ['功能请求。支持私人市场/画廊 - Issue #21839 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我们已经创建了几个VSIX扩展，除了我们公司之外，对其他任何人都没有用处。我们想托管我们自己的私人扩展库，并能够指定其他扩展库路径（就像Visual Studio 2015中的"附加扩展库"）。

VSCode版本：1.10.1

操作系统版本。Windows 10

50. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3429

标题：["[主题]主题不支持背景样式 - 问题#3429 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

.tmTheme文件允许指定背景颜色，但似乎不支持，例如。

<口述>

<key>name</key>

<string>分隔符</string>。

<key>scope</key>

<string>meta.separator</string>。

<key>设置</key>

<口述>

<key>背景</key>

<string>#E0E0E0</string>。

<key>foreground</key>。

<string>#373B41</string>。

</dict>

</dict>

这对于那些试图反转背景并使用与文本视图的背景色相似的前景的主题来说，是特别有问题的(#2158)

51. https://github.com/microsoft/vscode/issues/21839

标题: ['功能请求。支持私人市场/画廊 - Issue #21839 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我们已经创建了几个VSIX扩展，除了我们公司之外，对其他任何人都没有用处。我们想托管我们自己的私人扩展库，并能够指定其他扩展库路径（就像Visual Studio 2015中的"附加扩展库"）。

VSCode版本：1.10.1

操作系统版本。Windows 10

52. https://github.com/microsoft/vscode/issues/48659

title: ['FileSystemProvider: no way of handling permissions issues - Issue #48659 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

参考文献： #48421#48421

设置。

clone https://github.com/bpasero/remote-fs

F5

点击资源管理器中的"刷新"。

你应该看到当前的工作目录是一个远程文件夹，使用文件系统提供者的方案datei://。

我可以想到2个原因，为什么会引发权限错误。

用户需要提升权限才能更改文件或文件夹。

文件可以是只读的(例如Windows)，如果要保存它，你需要先移除只读标志。

目前似乎没有办法发出信号a)保存为高阶用户或b)移除只读标志。

我不知道这与其他没有这些概念的文件系统提供者有多大关系，但这是我们的文件服务可以做到的（通过选项overwriteReadonly和writeElevated）。

53. https://github.com/microsoft/vscode/issues/6302

标题。['鼠标中键滚动 - Issue #6302 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.10

我搜索了一下问题，但没有找到这样的帖子，如果有遗漏的现有帖子，请原谅。

我想知道是否有鼠标中间点击滚动，计划？也就是点击滚轮来切换拖动滚动。在浏览很长的文件时，这是一个很有用的功能。

如果没有，是否有任何API允许通过扩展来启用？

谢谢你

54. https://github.com/microsoft/vscode/issues/34442

标题：['提取集成终端 - Issue #34442 - microsoft/vscode - GitHub']

"特色"要求。

集成终端的功能在不断增长，以至于它很快就可以独立成为非常有用的应用程序。我只是一个普通的VScode用户（大部分时间都在使用vim），但我肯定会对一个乖巧的、一致的、可反应配置的、不与编辑器绑定的多平台终端感兴趣。

显然，如果这种情况发生，共享组件（与VTE并不完全不同）应该与VScode联合开发和共享。两者可以利用一个共同的配置，这样，无论利用这种理论上的共同组件的终端是在VScode内产生的还是独立的，它们的行为都是一样的。

55. https://github.com/microsoft/vscode/issues/103295

标题: ["Snap:共享进程无法启动 - Issue #103295 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

VSCode版本：1.47.2 17299e4 x64。

操作系统版本。Ubuntu LTS 20

再生产的步骤。

进入VSCODE的扩展菜单

对我来说，扩展菜单是什么样子的；仍然不能加载内容）。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

56. https://github.com/microsoft/vscode/issues/60579

标题: ['macOS Mojave: 代码命令行在dock中生成重复的"最近打开"图标 - Issue #60579 - microsoft/vscode - GitHub']]

问题类型。错误

$代码

$代码

$代码

VS代码版本。代码1.28.0 (431ef9d, 2018-10-04T16:40:40.180Z)

操作系统版本。达尔文x64 18.0.0 (10.14)

57. https://github.com/microsoft/vscode/issues/46403

标题：['允许隐藏标签栏行和面板标题栏中的按钮 - 问题#46403 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

与标签栏线中的按钮有关的一个小改动。

开放式变化

分割编辑器

关闭

和面板标题栏的按钮。

新航站楼

分体式终端

杀死终端

最大化面板尺寸

移动到底部

关闭面板

对于已经记住了这些命令的键盘快捷键的用户来说（考虑到Ctrl-p和Ctrl-Shift-p的存在），这些按钮是多余的。如果能有一个选项来隐藏它们，那就更好了，因为用户界面中几乎所有的东西都已经可以隐藏了。我知道Zen模式，但是Zen模式也会使编辑器中的文本居中，隐藏面板/结束符，使Visual Studio代码全屏，以及其他各种可能不可取的东西。

与此相关的一点是，Vim和Emacs用户一般都倾向于隐藏UI。有趣的是，即使是IntelliJ IDEA这个野兽也允许它馃槅子。

58. https://github.com/microsoft/vscode/issues/32320

标题：['用HTML格式粘贴两次缩进 - 问题#32320 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本。代码1.15.0 (8b95971, 2017-08-09T20:16:06.988Z)

操作系统版本。Windows\_NT ia32 10.0.15063

延长：

延长

作者（略）

版本

vscode-css-formatter

锯齿

0.0.2

vscode-intelephense-client(客户端)

bme

0.7.2

奇石史

捐

0.2.3

蟒蛇

捐

0.7.0

再生产的步骤。

创建一个空的HTML标签。例子 <div></div>

进入标签内，按回车键。假设你有2个空格的缩进，你会得到。

<div>

|

</div>

粘贴另一个HTML标签复制，你会得到粘贴的代码缩进了两次。

<div>

<span>这个标签应该缩进一次，但却得到了两次。</span>这个标签应该缩进一次，但却得到了两次。

</div>

无需扩展就可复制。是

还有另一个问题，就是类似的缩进问题。

#31255

59. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5280

标题: ['如何在VSCode中检测shift移位键？- Issue #5280 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.0.0。

操作系统版本。OS X El Capitan 10.11.4

再生产的步骤。

我想把快速打开(ctrl+p)命令绑定到shift shift(shift x2)键上，就像VS Code Extension(TypeScript)中的IntelliJ IDEA一样。

但是vscode.command.registerCommand('type', (args) => args.text)无法检测到shfit键。

如何检测换挡键？

// VSCode v0.10.12或更高版本(<= v0.10.11)无法使用。

'严格使用'。

从'vscode'导入\*为vscode。

输出函数 activate(context: vscode.ExtensionContext) {

let disposable = vscode.command.registerCommand('type', (args) => {

vscode.window.showInformationMessage(args.text)。

vscode.command.executeCommand('default:type', {

文本：args.text

});

});

context.subscriptions.push(disposable)。

}

60. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3742

标题: ['添加自动隐藏侧边栏的设置 - 问题#3742 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

能否增加一个选项，在可配置的时间后自动隐藏文件浏览器？

61. https://github.com/microsoft/vscode/issues/46505

标题: ['功能请求：在编辑器中显示/隐藏评论 - 问题#46505 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

嗨，VsCode团队!

为什么开发者需要它

在代码库中添加注释和文档对维护非常重要。

但往往会让人难以读懂（尤其是当你使用jsdoc或swagger的时候

结论：在VSCode中切换注释的可见性可能是一个非常好的生产力功能，直接在VSCode中使用！而且，这个功能在大多数其他文本编辑器上都存在。此外，这个功能在大多数其他文本编辑器上都存在。

问题

如果我错过了VSCode的功能，我如何在我的代码中显示/隐藏注释？

我在vscode商店里看到了这个扩展，但它没有被维护，而且它不能与最新版本的VSCode一起工作。

谢谢你的工作 !馃憪

62. https://github.com/microsoft/vscode/issues/76594

标题: ['1.36滚动突然滞后--精密触控板--问题#76594--microsoft/vscode--GitHub'] 。

自从更新到1.36后，滚动体验变差了。

我增加了倍率，使其具有同样的速度，但滚动起来还是感觉很"沉重"，和以前不一样--可能是什么变化造成的？

在探索者视图中也是一样的（不管有没有新的指南）。

这里看起来像渲染器跳帧，跳动，不平静（同样滚动倍数在这里似乎没有影响，只是Alt）。

我使用的是精密触摸板设备（戴尔），但这不是老问题，无法通过调整窗口大小来解决。

尤其是在探索者树上，更是让人烦恼，接近于无法使用的程度。

在尝试了一段时间后，我现在将降级到1.35.x。这个似有似无的小障碍不知为何大大影响了工作效率，至少对我来说，感觉就像拥有一台慢速电脑。

更新：是的，1.35.1绝对是更快、更轻盈的滚动(你是否添加了一些动画?我的"平滑滚动"的设置被停用了)。我将不得不继续使用这个版本，直到这个问题得到解决。

除了"这是一个重要的Electron版本，搭载Chrome 69和Node.js 10.11.0（与我们当前的Chrome 66和Node.js 10.2.0版本相比是一个重大飞跃）"之外，在发布说明中找不到任何内容。我想，要定位问题不会很容易。然而，对我来说，新版本无法使用（Windows 10，精密触摸板）。

63. https://github.com/microsoft/vscode/issues/50140

标题: ['用树形扫描器支持语法高亮 - Issue #50140 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

除了TextMate语法外，请考虑支持树状语法。TextMate 语法的编写和维护非常困难，而且不可能做到正确。针对https://github.com/Microsoft/TypeScript-TmLanguage 报告的超过500（！）个问题就是一个活生生的证明。

本演讲阐述了树人的动机和目标：https://www.youtube.com/watch?v=a1rC79DHpmY。

tree-sitter已经和Atom一起发布，也在github.com上使用。

64. https://github.com/microsoft/vscode/issues/23991

标题: ['Linux上使用`setxkbmap'的键盘映射不工作 - 问题#23991 - microsoft/vscode - GitHub']

VSCode版本：1.11.0。

操作系统版本。Ubuntu 16.04

我在Linux上使用setxkbmap将Caps Lock键绑定到Escape上。这在1.10之前都很好用，但到了1.11就坏了。起初我以为是VSCodeVim扩展的问题，但这个问题在市场上所有其他Vim扩展中也同样存在。按转义键仍能正常工作。

在操作系统中，其他地方仍然尊重绑定，只是Visual Studio代码因为某些原因而忽略了它。

再生产的步骤。

运行 setxkbmap -option caps:escape (在会话期间将 caps 绑定为 escape)

在插入模式下（安装了VSCodeVim等Vim扩展）点击锁帽，不再进入正常模式。

点击逃逸仍能正常工作，让你进入正常模式。

65. https://github.com/microsoft/vscode/issues/45177

标题: ['允许在.code-workspace文件中使用"files"字段 - Issue #45177 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.20.1

操作系统版本。微软视窗 [版本 10.0.16299.248]

再生产的步骤。

不适用

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

目前，.code-workspace只包含了允许添加文件夹到工作区的文件夹字段，我更喜欢将整个项目的单个文件添加到工作区的方法，比如README或其他东西。我更喜欢将整个项目的单个文件添加到工作区的方法，比如README或其他东西。

66. https://github.com/microsoft/vscode/issues/107016

标题：['滚动和打字反应慢 - 问题#107016 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

问题类型。性能问题

不是启动慢，而是在文本编辑器中做任何事情（滚动、查找、输入等）都很慢。比如滚动时，屏幕跟不上鼠标滚轮的速度，我停止鼠标滚轮后，它会一直滚动一段时间。我禁用了最近安装的扩展程序，也减少了工作区的文件数量。

VS代码版本。代码1.49.1 (58bb7b2, 2020-09-16T23:27:51.792Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.19041

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i5-7200U CPU @ 2.50GHz (4 x 2712)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabledonoop\_rasterization: disabled\_offopengl: enabledonprotected\_video\_decode: enabledrasterization: enabledskia\_renderer: disabled\_off\_okvideo\_decode: enabledvulkan: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabledmultiple\_raster\_threads: enabledonoop\_rasterization: disabled\_offopengl: enabledonprotected\_video\_decode: enabledrasterization: enabledskia\_renderer: disabled\_off\_okvideo\_decode: enabledvulkan: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enable

负荷（平均）

未定义

内存(系统)

11.85GB(4.20GB免费)

过程Argv

--crash-reporter-id 2c01e348-504e-456f-931c-280aa8926a03

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

流程信息

CPU百分比 Mem MB PID 流程

2 96 33588 主码

2 88 13340 共享进程

3 84 26656 窗口

0 24 27836 撞板处理程序

0 223 30908 窗口 (设置 - local\_svn\_workspace (Workspace) - Visual Studio Code)

0 11 6640 观察者服务

0 6 12092 控制台-窗口-主机

0 6 9240 控制台-窗口-主机

0 96 19504 扩展主机

0 69 30740 C:WINDOWS/System32/WindowsPowerShell/v1.0/powershell.exe。

0 60 30924 功用

1 241 33368 gpu-process

工作区信息

| 窗口（设置 - local\_svn\_workspace (工作空间) - Visual Studio代码)

| 文件夹(JESD204)：1760个文件

| 文件类型： svn-base(998) v(161) sv(38) sh(33) tcl(30) prj(30) do(25)

| 临时文件(9) txt(9) log(7)

| Conf文件：makefile(7)。

延长(11)

延长

作者（略）

版本

好评

琼瑶

2.1.0

托架-对色器

Coe

1.0.61

ctags-support

鸦片

1.0.19

Svn-SMM

约翰

2.12.4

虹彩

微波炉

1.7.1

遥控ssh

ms-

0.55.0

遥控-ssh-编辑

ms-

0.55.0

遥-wsl

ms-

0.44.5

veriloghdl

msh

1.3.3

awesom-vhdl

缶

0.0.1

tcl

拉斯

0.1.0

67. https://github.com/microsoft/vscode/issues/12493

title: ['[icon-themes]支持文件关联中的globs (icon themes) - Issue #12493 - microsoft/vscode - GitHub]]

VSCode版本。稳定版 1.5.2

操作系统版本。Windows 10

见vcode-icons #328

这将允许支持一种非常常见的情况，即根据环境的不同，文件名有微小的变化。

web.config, web.prod.config, web.dev.config。

webpack.config.json, webpack.dev.config.json。

...

68. https://github.com/microsoft/vscode/issues/66982

标题：["用一个按钮清除'问题'窗格中的所有问题 - Issue #66982 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

请在"问题"窗格中添加一个按钮，让开发者可以清除其中的所有项目。

继#15524、#29169、#66343和#50448的讨论之后。

目前我们看到的问题来自不同的来源（林特、任务等），有时在问题或源文件消失后，它们会留在那里，例如，在未保存的缓冲区中的问题，在被重命名的文件中的问题，或者在我们切换Git分支时被删除的文件。

更多的时候，我有一大堆的问题，而清除该窗格的唯一方法就是重新启动整个编辑器。

69. https://github.com/microsoft/vscode/issues/40898

标题: ['files.watcherExclude设置在多根工作空间中不起作用 - Issue #40898 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

最初的问题是，当vscode运行时，npm安装需要两倍的时间来安装依赖关系。我发现这是由于对node\_modules文件夹的文件监视造成的，所以我把它添加到files.watcherExclude中。我使用了以下组合（但似乎没有一个是有效的）。

"files.watcherExclude":{

"\*\*/node\_modules"：true。

"\*\*/node\_modules/\*\*"：true。

"\*\*/node\_modules/\*/\*\*": true。

}

在 rm -rf node\_modules 时，我注意到 watcherService 有一些负载。

VSCode版本：1.19

操作系统版本。Windows 10

再生产的步骤。

添加任何文件夹到观察者排除列表

对上述文件夹进行任何操作（即删除）。

无需扩展就可复制。是

70. https://github.com/microsoft/vscode/issues/101014

标题。['macOS Big Sur的图标更改 - Issue #101014 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

macOS Big Sur带来的macOS的系统图标都是方角的，包括Adobe在内的一些第三方开发者正在将他们的应用图标转换为与这些系统图标相匹配的图标。

VS代码有什么计划吗？

71. https://github.com/microsoft/vscode/issues/14710

标题: ['增加一个退出前确认的选项 - Issue #14710 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.6

操作系统版本。OSX Sierra

在Mac上，很多时候需要使用cmd+``在项目之间导航。这很容易导致cmd+q`的误操作。如果能有一个确认退出的功能就更好了。像这样的sublimetext扩展https://github.com/xavi-/sublime-maybs-quit

谢谢！

72. https://github.com/microsoft/vscode/issues/15667

标题: ['工具提示妨碍了编辑器中的一般操作 - 问题#15667 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.7.1。

操作系统版本。Windows 10 64bit

再生产的步骤。

我发现悬停在工具栏上的工具提示妨碍了编辑器的一般操作，例如，当试图双击单词时。该工具提示阻止了选择（见截图）。

我们能不能有一个设置来改变这些工具提示的延迟时间？

73. https://github.com/microsoft/vscode/issues/16221

标题：['参数提示一直内联显示(像IntelliJ)-问题#16221-microsoft/vscode-GitHub'] 。

对排版有用：https://youtu.be/ZfYOddEmaRw

74. https://github.com/microsoft/vscode/issues/11770

标题。['对RTL语言的支持 - 问题11770 - microsoft/vscode - GitHub']

VSCode 版本：1.5.0

操作系统版本: windows 10

老实说，我可以大胆地说，这是Web开发人员最好的开源编辑器，但是，缺失的小东西，如阿拉伯语的支持，真的很令人沮丧！！！！！！！。

@alexandrudima 是的，我的意思是要处理包含阿拉伯语或希伯来语的源代码文件。

75. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3352

标题：['[折叠]折叠尾括号到同一行 - 问题#3352 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

考虑一个大的JavaScript文件

功能a() {

...

}

功能b() {

...

}

函数c() {

...

}

诸如此类

折叠当前所有的产量。

函数a() { ...

}

函数b() { ...

}

函数c() { ...

}

诸如此类

如果收尾括号在同一条线上，这样就更容易读懂了。

函数a() { ...}

function b() { ...}

函数c() { ...}

诸如此类

以下是其他知名编辑对上述问题的处理方法。

原子

托架

崇高的文字 3

VS代码

76. https://github.com/microsoft/vscode/issues/42253

标题: ['允许更小或更大的标签高度大小 - 问题#42253 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

标签和标签容器的高度目前是固定的。如果能在设置中设置一个选项，让标签容器的高度尺寸更小，那就更好了。也许还可以提供更大的选项。也可以有禁用文件图标的选项来提供更多的xsmall选项。所有这些都为编辑器提供了更多的空间。

当前：

快速修改版的解决方案。不过线条高度还是需要调整到居中。

VSCode版本。最新版本

操作系统版本。最新版本

77. https://github.com/microsoft/vscode/issues/91061

标题: ['列表应该宣布有多少项目被选中 - 问题#91061 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

打开屏幕阅读器

将一个元素添加到列表选择中，使你有两个项目被选中 - 屏幕阅读器不会宣布一个项目被添加到选择中。

我检查了原生Windows资源管理器对NVDA的作用--没有。

而Finder在mac上用VoiceOver做的事情--当第一个元素之后的元素被添加到选择中时，他们就会宣布。

它宣布NAME添加到选择2项目选择

我觉得如果可能的话，我们应该争取这样的体验，所以如果只有一个项目被选中，就不公布，但当其他项目进入选择时，就会公布。

编辑：

我们已经在VS Code方面做了修改，但仍有一个Chrome的问题。

上游问题：https://bugs.chromium.org/p/chromium/issues/detail?id=1058961。

78. https://github.com/microsoft/vscode/issues/26777

标题: ['允许同时显示多个视图 - Issue #26777 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

如果能够同时拥有左右侧栏，即文件树在左边，VSC在右边，那就更好了。

Kinda vibing off the multi panel layout of atom with github / git integration.

类似这样

79. https://github.com/microsoft/vscode/issues/6209

title: ['isWatching task as preLaunchTask in launch.json - Issue #6209 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

如果能在launch.json中设置一个watcher任务作为preLaunchTask就更好了。目前这是不可能的，因为在preLaunchTask结束之前，启动任务不会启动。

一个长期运行的preLaunchTask应该有一个类似于problemMatcher的regex来等待输出窗口中的特定文本，然后再执行启动任务。

在我的方案中，我把webpack开发服务器作为一个观察者任务来运行。我想让这个任务在F5被击中而preLaunchTask没有运行的情况下运行。为了延迟调试器的启动，需要在输出窗口webpack中测试一个特定的字符串：bundle is now VALID。

80. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20652

title: ['[主题]不同文件类型的不同主题 - Issue #20652 - microsoft/vscode - GitHub']

是否可以为不同的文件类型设置不同的主题？

81. https://github.com/microsoft/vscode/issues/38999

标题: ['当作为不同用户运行时，无法将文件从资源管理器拖放到VSCode - 问题#38999 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本。代码1.18.1 (929bacb, 2017-11-16T18:32:36.023Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.15063

延长：

延长

作者（略）

版本

npm-intellisense

克里斯

1.3.0

路径感知

克里斯

1.4.2

vscode-mocha

Com

0.1.1

vscode-eslint

dba

1.4.3

vscode-npm-script

eg2

0.3.3

自动关闭标签

对于

0.5.3

代码运行者

对于

0.8.4

休息客户

哼

0.16.1

搜索节点模块

茉莉花

1.2.0

prettify-json

喃喃自语

0.0.3

cpptools

ms-

0.14.2

锐利

ms-

1.13.1

崇高-钥匙扣

ms-

3.0.3

vscode-arduino

vsc

0.2.10

nodejs-extension-pack

湿巾

0.1.9

JavaScriptSnippets

xab

1.5.0

(不包括1个主题扩展部分)

再生产的步骤。

打开VSCode。打开资源管理器窗口。

尝试将文件拖放到编辑器窗口中。

会出现"不落"的光标。

复制时不需要扩展。是/否

82. https://github.com/microsoft/vscode/issues/26398

title: ['高DPI。OSX上滞后的无响应滚动 - 问题#26398 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.12.1。

操作系统版本：macOS Sierra 10.12版本

再生产的步骤。

打开一个文件

滚动(我使用的是魔法触摸板，但在Mac上使用普通触摸板也会出现同样的情况)

当我第一次发现vs代码的时候，这个问题就存在。发布了一个补丁，修复了滚动滞后的问题。现在好像又出现了。我连扫描一个200行的类都找不到方法，太糟糕了。

83. https://github.com/microsoft/vscode/issues/45295

标题: ['Linux: watcher需要工作区文件夹中每个文件的文件句柄 - 问题#45295 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode 版本：1.21.0

操作系统版本。Arch Linux

再生产的步骤。

从命令行运行"代码"或点击菜单项运行。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

对话框信息表明该网页有帮助。它没有。

将(软)打开文件的限制从1024改为4096：无奈。

84. https://github.com/microsoft/vscode/issues/105446

title: ['综合终端间歇性滞后 - 问题#105446 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.48.2(macOS稳定版)

操作系统版本: macOS Big Sur 11.0 Beta (20A5354i) (Public Beta Release 2)

再生产的步骤。

打开终端

乱打随机键，直到出现滞后现象按回车键，然后连续输入（任何东西）约2秒。

遇到很长的口吃

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

这发生在macOS 11的公共测试版上。我已经在两个不同的MacBook Pro上确认了同样的问题，在相同的操作系统版本和相同的VS Code版本上。

附上的是性能曲线。你可以看到综合终端响应时间在23000ms-24000ms左右的峰值。

Profile-20200826T124154.json.zip

85. https://github.com/microsoft/vscode/issues/871

标题。['类似于键绑定的宏 - Issue #871 - microsoft/vscode - GitHub']

在创建键盘快捷键时，如果能传递一个命令数组（像宏一样执行），按这个顺序运行命令就更好了。

所以以这个为例。

{

"键"："ctrl+s"。

"命令"。[

"editor.action.format"。

"editor.action.trimTrailingWhitespace"。

"工作台.动作.文件.保存"

],

"when": "editorTextFocus"

}

它将格式化文件，删除尾部的白色空间，然后保存文件。

86. https://github.com/microsoft/vscode/issues/38878

标题: ['使用.gitignore在资源管理器中隐藏文件 - 问题#38878 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

根据 @isidorn 的建议，将 #23804 叉开，因为它混淆了两个问题--在文件资源管理器中着色和隐藏 gitignored 文件。

灰度/颜色从1.18开始就很好用。

完全隐藏它们仍然需要扩展或用files.exclude设置手动同步忽略的模式。

我希望有一个单独的设置，可以完全隐藏文件，而不是仅仅把它们变灰。谢谢。

87. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5595

标题: ['允许按平台进行范围设置 - Issue #5595 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

嗨，你好

我在3个不同的平台上进行开发，在同步设置、片段等时，我经常要改变路径、调整字体大小等。在同步设置、片段等时，我经常要改变路径、调整字体大小等。

所以，如果我们有一个每个平台的设置（Windows、Mac、Unix），那就太好了

88. https://github.com/microsoft/vscode/issues/69335

标题：['调查：当第一个文件夹发生变化时不重启扩展主机 - 问题#69335 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

今天，只要第一个文件夹发生变化，我们就会重启扩展主机，因为workpace.rootPath总是设置为第一个文件夹，以前扩展主机启动一次后，它从来没有变化过。

如果我们不会再重启扩展主机的一个扩展。

可以像以前一样使用 workspace.rootPath，但它仍然总是指向第一个文件夹（如果工作区不包含文件夹，可以不定义）。

可以订阅onDidChangeWorkspaceFolders事件以获得更新通知。

在运行时，每当第一个文件夹发生变化时，workpace.rootPath的值就会发生变化。

//cc @sandy081 @jrieken

89. https://github.com/microsoft/vscode/issues/71966

标题：['经常出现全窗口挂起的情况 - 问题#71966 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

问题类型。错误

自从1.33在内部人员中，我一直看到挂起发生，但从来没有确定任何东西。虽然我仍然没有找出任何问题，但频率已经增加了（甚至在1.33结束时）。我注意到，挂起的时间往往与任务启动的时间相吻合（通常是一个复合任务）。

如何才能最好的帮助捕捉到信息，查清真相？当它发生时，窗口被完全挂起，所以我无法打开devtools或类似的东西。

VS代码版本。代码-内部人员1.34.0-内部人员 (0ab39f4, 2019-04-08T05:19:58.162Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.18362

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-6700K CPU @ 4.00GHz (8 x 4008)

GPU状态

2d\_canvas: enabledchecker\_imaging: disabled\_offflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabled\_native\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwarerasterization: enabledsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledwebgl: enabledwebgl2: enable

负荷（平均）

未定义

内存(系统)

31.93GB(18.83GB免费)

过程Argv

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

90. https://github.com/microsoft/vscode/issues/32813

标题：["[主题]Access主题的颜色编程 - Issue #32813 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

我认为我们应该增加对主题颜色的程序化访问的支持。

例如我们以流行的OneDark Pro主题为例，我想访问在tokenColors下定义的颜色。

我的用例。我正在做一个扩展，用来装饰一些标记，我希望它们的颜色和我的主题中注释的颜色一样，问题是我用来寻找这些标记的regex取决于一些可配置的值，所以我不能预先计算它，而只是把它放在一个.tmLanguage文件中。

通过类似new vscode.ThemeColor ( 'activityBar.background')这样的东西，已经可以访问在颜色键下定义的颜色了，增加对这一功能的支持听起来是一个有用的概括。

你觉得呢？

91. https://github.com/microsoft/vscode/issues/23107

标题: ['允许配置编辑器自动重载行为 - 问题#23107 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode 版本：1.10.2

操作系统版本：MacOS 10.12.3

再生产的步骤。

开放式编辑器

修改git仓库中的文件，但不要保存。

签出触及同一文件的不同分支

回到编辑器并尝试保存

错误："未能保存'file1'。磁盘上的内容较新。点击比较，将你的版本与磁盘上的版本进行比较。"

我个人希望每次都能看到文件从磁盘上重新加载。有了git，我就不用担心丢失历史记录了。类似于SublimeText的工作方式。如果文件在磁盘上发生了变化（例如，分支的变化），它们应该自动被重载，而不考虑它们在编辑器中的当前状态。我更喜欢这种行为，而不是必须从弹出窗口确认重载。

然而，尽管如此，应该有其他用例的选择。

添加一个editor.autoReload参数来控制这种行为。可能的值：

始终 - 从磁盘重新加载

确认 - 显示一个弹出式/烤面包通知

从来没有--目前的行为？

从#23043期的@rmunn那里得到的想法。决定最好为这个问题单独设立一个问题。

92. https://github.com/microsoft/vscode/issues/52364

title: ['打开颜色选择器并插入所选格式的颜色的快捷方式 - Issue #52364 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

问题

对我来说，一个巨大的问题是，VSCode从来没有让我使用颜色选择器，因为我使用的是Sass文件。似乎也没有任何颜色拾取器扩展提供该功能，这不是Windows特有的（我在运行macOS）。

功能要求

我希望能够在任何地方产生一个颜色选择器。所以会有一个命令可以做到这一点，当你完成后，它会插入颜色代码。

如果它能知道光标是否在一个颜色代码中，并相应地更新该颜色代码，那将是一个很好的包含。VSCode现在似乎只在一些文件类型中做到了这一点，这对于不使用这些文件的人来说是个坏消息。我不要求这个，只要能得到一个颜色选择器我就满足了。

93. https://github.com/microsoft/vscode/issues/1833

标题：['添加一些API来支持GUI定制 - Issue #1833 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VS Code是一个很好的编码IDE，但开发人员喜欢定制他们的工具，让他们有家的感觉，而VS Code缺乏这些定制能力。

我喜欢sublime material主题，我想在VS Code中实现它，但就我所见，现在还不可能，因为只有编码区是可以自定义的。所以在我看来，在用户界面定制方面的一些改进将受到我们很多人的欢迎。在理想的情况下，VS Code的每一个像素和元素都应该是可以通过扩展来定制的，但是对于初学者来说，从以下几个方面开始就足够了。

定制侧板(#427和#123)

增加对自定义标签的支持，快速框的可能性非常有限(#710)

增加添加和删除ui元素的功能（例如，像Atom中的错误列表的底部面板）。

我读过VS Code的做法。因此，VS Code本身应该提供一些API，允许开发者设置内容，但内容的风格应该基于VS Code的主题，而不是允许扩展创建自定义的UI元素。

所以总的来说。VS Code core提供ui元素的骨架和模板，扩展开发者可以设置内容，但不能设置样式，主题开发者可以对内容进行样式设计。

94. https://github.com/microsoft/vscode/issues/9209

title: ['提供代码标记样式和沟槽标记 - Issue #9209 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

来自@暗红 2016年7月10日 23:30

(在win 10 x64 build 10586中使用VSCode 1.3.0和vscode-eslint extension 1.10.18)。

目前，代码标记(错误和警告)仅以斜线形式出现(即在浏览器中作为拼写检查错误，如Firefox、Chrome)。

(错误为红色，警告为绿色)

我的建议是提供更多的代码标记样式（最好是大纲样式，因为它能最好地突出错误/警告--见下文--）和沟槽标记。

(错误用红色，警告用黄色，因为ESLint本身使用这些颜色，而不是绿色)

(这是另一张截图)

这样更容易区分错误。

谢谢你了

供参考SublimeLinter3包提供了五种不同的代码标记样式。

填充。

轮廓 （默认样式）。

实体下划线。

斜线，和

点线

和两种沟痕。

错误，以及

警示

复制自原始问题：microsoft/vscode-eslint#99。

95. https://github.com/microsoft/vscode/issues/56279

标题: ['为"复制相对路径"操作指定分隔符的选项 - 问题#56279 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

解决办法 (来自@bpasero)

你可以使用这个扩展：https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=rssowl.copy-relative-path-posix

原来的问题。

找过其他的提法，但没有找到相关的请求或讨论。

我经常使用Copy Relative Path功能来编写导入字符串，或者在Mac/Linux上与其他开发者分享。因此，新的Copy相对路径功能在Windows上有原生的路径分隔符，在这些情况下没有帮助（与Copy路径相比）。

请添加选项来改变在复制相对路径操作中使用的路径分隔符，这样我就可以设置/作为路径分隔符，并在所有平台上有相同的行为。

96. https://github.com/microsoft/vscode/issues/47985

标题：['在`tasks.json::tasks.options.env`中定义的环境变量不会覆盖现有的环境变量 - 问题#47985 - microsoft/vscode - GitHub']

守则。1.22.2

macOS: 10.13.3

当我创建一个任务时，我想提供一个非常具体的环境（这就是为什么我费心填写JSON值的原因）。但是，如果一个环境变量是预先存在的，那么在任务的执行环境中，它将不会被覆盖。

我对这种行为感到非常惊讶。我是在指定DYLD\_LIBRARY\_PATH时找不到我正在用任务构建的库时发现的。

一个非常简单的测试是更新 ~/.bash\_profile 以包含

出口FOO=bar

然后尝试用tasks.json覆盖它。

{

// 见https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=733558

// 获取有关tasks.json格式的文档。

"版本"："2.0.0"。

"任务"。[

{

"标签"："诊断"。

"类型"："shell"。

"选项"。{

"cwd"："${workspaceFolder}/beam"。

"env":{

"FOO"："Baz"。

}

},

"命令"："printenv"。

"problemMatcher"。[]

}

]

}

产出：

...

FOO=bar

...

出现一个"任务"，执行.~/.bash\_profile来设置它的环境。~/.bash\_profile来设置它的环境。由于它已经为每次执行创建了一个新的环境，如果我可以通过在tasks.options.env中指定值来覆盖我认为合适的值，那就更好了。

97. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5240

标题: ['允许通过拖放添加文件引用。- 问题#5240 - microsoft/vscode - GitHub']

当用户想通过拖放模块文件（外部文件）到编辑器中添加引用时，这是非常常见的情况。但是现在VScode不支持这个功能。当用户试图从资源管理器窗口中拖动一个文件时，它会在编辑器中打开该文件。

在下面的截图中，你可以比较Visual studio和VS代码的拖放动作。

98. https://github.com/microsoft/vscode/issues/98918

标题: ['终端输出 div 容器应该更容易被屏幕阅读器访问 - Issue #98918 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

CC @isidorn

系统信息

版本：1.46.0-insider (系统设置)

承诺：cd41dd1

日期：2020-05-29T05:51:32.662Z

电子：7.3.0

Chrome浏览器：78.0.3904.130。

Node.js: 12.8.1

V8：7.8.279.23-electron.0。

操作系统：Windows\_NT x64 10.0.18363

再生产的步骤。

在加载NVDA或JAWS后，在终端(Ctrl+`)输入区输入任何命令。

在终端输入端按Shift+Tab键两次，在终端输出列表视图中聚焦。

由于tabindex="0"属性，终端输出列表是可以通过tab键到达的；但是，屏幕阅读器（NVDA和JAWS）不能用方向键读取任何内容，除非用户手动开启浏览模式。

额外的问题可以在需要滚动行为的非常长的终端输出中发现。读屏器用户必须切换回窗体模式，向上/向下箭头滚动浏览输出历史（同时不读取任何当前行），并再次转回浏览模式检查结果。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

建议的解决方案

目前，终端输出的<div>容器用class="xterm-accessibility-tree"表示，其角色="list"。

作为一名盲人开发者，我要求对屏幕阅读器的无障碍性进行以下改进。

请将角色属性的值由"list"改为"document"，以便屏幕阅读器用户使用浏览模式通过方向键浏览终端输出。

请调整该终端输出容器的tabindex值，使屏幕阅读器用户能够快速地从终端输入区按Shift+Tab键。换句话说，从终端输出区按tab键应该进入终端输入区，从终端输入区按Shift+Tab键则进入角色="文档"的终端输出区。

理想情况下，如果终端输出也能包含在F6-关键周期中，那就太好了。

99. https://github.com/microsoft/vscode/issues/98160

标题: ['钉住标签：在二级标签行中显示在其他标签行之上 - Issue #98160 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

Refs:#12622

默认情况下，钉住的标签页会显示在其他标签页的左边。另一种表现方式是像Visual Studio那样，在其他标签页上方有一个二级标签页行。

与我们今天所做的。

100. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20013

title: ['在窗口重装之间保留终端进程 - Issue #20013 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

嗨，你好

请在综合终端上实现热退出。

谢谢你

VSCode版本：1.9.0。

操作系统版本。Windows 10

101. https://github.com/microsoft/vscode/issues/23251

标题：['支持特定平台扩展 - 问题#23251 - microsoft/vscode - GitHub']

我在堆栈溢出中找不到答案，所以我开了一个问题。

102. https://github.com/microsoft/vscode/issues/27378

标题: ['功能请求。零延迟打字--问题#27378--microsoft/vscode--GitHub'] 。

以下文章详细介绍了这个问题的总体情况。

https://pavelfatin.com/typing-with-pleasure/

https://blog.jetbrains.com/idea/2015/08/experimental-zero-latency-typing-in-intellij-idea-15-eap/

https://news.ycombinator.com/item?id=10787812

在VS Code中观察到了微妙的打字滞后，在同一台机器上，用sublime文本甚至eclipse打字都没有滞后。这个功能要求是为了研究这个问题，如果可行的话就解决这个问题。

103. https://github.com/microsoft/vscode/issues/28235

标题。['Provide Task Runner viewlet - Issue #28235 - microsoft/vscode - GitHub']

我们今天做了一个任务2.0的深度挖掘，本期收集了收到的综合反馈。

任务属性

echo应该默认为true，这样用户才能更好地了解任务的执行情况。

我们应该支持扁平化JSON属性，就像我们对其他设置所做的那样（例如"terminal.echo": true而不是"terminal"。{ "echo": true }

我们应该更好地将任务声明和任务定制分开。目前两者都发生在tasks数组属性中，而区别元素是自定义属性。

任务选择器

任务选择器应该支持解说/细节信息，以便更好地解释任务的作用。我们还讨论了任务选择器是否应该支持MRU，这样可以自动将最常用的任务移到顶部，而无需自定义。如果我们提供一个任务面板（见下文），这样的MRU列表在那里也会很有用。

任务定制

目前，任务定制是基于实例的，任务实例由一个任务id识别，这可能是相当"神秘"的。另一种方法是基于类型和键来识别任务，而键是由类型定义的，因此可以在不同的任务运行者之间变化。因此，与其说是这样，不如说是这样

{

"自定义"："vscode.npm.run build"。

"taskName": "npm: run build"

}

自定义会是这样的

{

"自定义"。{

"type": "npm",

"文件"："${workspaceRoot}/package.json"。

"脚本"："构建"

},

"problemMatcher"。["$tsc"]

}

其中识别属性的结构是由提供运行器支持的扩展名定义的。在上面的例子中，事实上，一个npm脚本是由package.json文件的位置来识别的，而脚本名称则来自npm扩展名。对于TypeScript的gulp贡献的任务来说，这可能看起来有所不同。

问题匹配器

对于执行任务运行器目标的任务(如gulp、npm、grunt)，VS Code无法决定附加哪些问题匹配器。由于选择正确的问题匹配器目前需要编辑tasks.json文件，我们应该更好地支持用户这样做。我们讨论了以下想法。

总是在任务没有问题匹配器的情况下，附加所有已知的问题匹配器，这可能会导致误报，可能需要我们支持通过配置机制删除问题匹配器。这可能会导致误报，可能需要我们支持通过配置机制移除问题匹配器。

我们可以帮助用户附加一个问题匹配器，通过通用扫描输出的问题，并建议与这些问题完全匹配的问题匹配器。如果选择，我们为用户更新tasks.json文件。

工作小组

有人建议在自己的面板上运行任务，而不是重复使用终端面板。这些任务仍然应该使用终端来执行，以获得ANSI控制字符支持和其他良好的终端功能（如Ctrl+C）。该面板可以提供额外的功能，如：

任务摘要(执行时间，退出代码，...)

任务的输出可以被折叠（就像Travis一样

允许在原地定制任务（例如附加一个问题匹配器），而无需强迫用户编辑tasks.json文件。

我们还讨论了是否需要一个任务视图，但决定这不会比任务选择器和单独的面板增加任何大的额外价值。

顶层菜单

我们还讨论了这些任务是否应该有一个顶层菜单。总的来说，这被认为是一个好主意。然而，这样的菜单在语义上不应该是技术性的。因此，与其将其命名为工具或任务，不如提供顶级菜单，如构建、重建所有、清理、运行测试。这种方法的缺点是，如果这些条目都没有触发工作空间中的任何有意义的操作，那么这样的菜单看起来就不合适了（例如，如果一个简单的JS项目被打开，那么Build、Rebuild All和Clean就没有任何意义）。

更好的自我托管

如果我们能提高任务的自我托管覆盖率，那就太好了。由于我们的构建方式，目前很难做到这一点。但@dbaeumer会调整我们的tasks.json，以支持目前在终端运行的更多任务（例如运行测试，过滤，...）。

104. https://github.com/microsoft/vscode/issues/50386

标题: ['我把Dolphin设置为默认文件管理器，但VSCode打开Nautilus而不是Dolphin - Issue #50386 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.24.0-insider。

操作系统版本。Ubuntu 18.04 with GNOME, KDE, Unity and XFCE。

再生产的步骤。

我通过命令和在defaults.list中设置Dolphin为默认文件管理器。

我打开VSCode Insiders

我打开一个文件夹

VSCode打开Nautilus而不是Dolphin。

VSCode不能识别Dolphin是一个新的默认文件管理器。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题会发生吗？会

105. https://github.com/microsoft/vscode/issues/8226

标题：['无法从被删除的行中选择文本的差异视图 - 问题#8226 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.3.0-insider。

操作系统版本。OS X 10.11

再生产的步骤。

在内联差异模式下打开一个有变化的文件。

试着选择红色(删除)的线条(不能)

你可以在并排中正常选择它们。能够这样做是有用的，通过复制和粘贴来手动恢复/还原小段代码。

106. https://github.com/microsoft/vscode/issues/42890

标题：["市场：通过扩展名搜索实际上是坏的 - 问题#42890 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

在按扩展名搜索时，有几大问题。首先，如果我没记错的话，市场上每个扩展的页面上都有这个东西。

所以我在我所有扩展的readme文件中都添加了类似的信息，我想其他扩展作者也是这样做的。

我有一个名为Todo+的扩展（完整ID：fabiospampinato.vscode-todo-plus）。当执行ext install vcode-todo-plus命令时，会发生这样的情况。

vscode-todo-plus中的id减去我的用户名完全匹配，扩展名甚至不在前十名结果中。

搜索fabiospampinato.vscode-todo-plus，这是一个完全匹配的完整id，导致相同的结果。

搜索@id:fabiospampinato.vscode-todo-plus有效，但只在VSC内部，在marketplace.visualstudio.com上不行。

这些ext install和@id:命令到底在哪里有记载？

让我们试着搜索一下我的另一个扩展，Open in Browsers（完整ID：fabiospampinato.vscode-open-in-browsers）。

不仅vscode-open-in-browsers与extention id减去我的用户名完全匹配，而且"Open in Browsers"是该扩展的标题，"vscode"和"in"一样，实际上是一个毫无意义的关键词。这个搜索的第一个结果是什么？ vscode-ins-support ?

我希望我们都同意这里有一个问题。

如果我可以提出一些改进建议。

总是检查扩展的id（减去用户名）是否与当前查询完全匹配。

实行止语。

请不要把这个问题作为"不可操作"来关闭。

107. https://github.com/microsoft/vscode/issues/100840

标题：['安装macOS 11后字体总是黑的（源代码Pro字体或衍生产品需要更新）-问题#100840-microsoft/vscode-GitHub'] 。

VSCode版本：1.46.1

操作系统版本：macOS Big Sur Version 11.0 Beta (20A4299v)

再生产的步骤。

升级到macOS 11.0开发者测试版1。

打开VS Code，在捆绑的颜色主题之间切换。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

108. https://github.com/microsoft/vscode/issues/6560

标题: ['允许以不同的权限打开不同的窗口 - 问题#6560 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode 版本：1.1.1

操作系统版本。Windows 10 1511 (10586.318)

再生产的步骤。

关闭所有代码实例，然后以管理员身份运行代码（新建一个具有管理员权限的空白代码实例）。

在"文件资源管理器"中，右键点击文本文件，然后用代码打开，什么都不会发生。

注意：还有其他多种方式可以触发这个问题，上面的重现只是一个例子。

注2：如果你已经有一个代码实例在运行，而没有管理员运行，就不会触发上述问题。所以第一步就是关闭所有代码实例。

109. https://github.com/microsoft/vscode/issues/12588

标题。['扩展代理支持 - Issue #12588 - microsoft/vscode - GitHub']

最近，通过环境变量/设置，Visual Studio Code引入了代理支持（见https://code.visualstudio.com/docs/setup/setup-overview#\_proxy-server-support）。作为一个扩展开发者，我想在从互联网上请求资源时使用这些设置。我目前的实现对于使用代理的用户来说是失败的。

分机使用代理的推荐方式是什么？

除了访问代理设置（workspace.getConfiguration()）和自己实现一切之外，我找不到一个vscode API可以公开使用代理进行请求的方法。在Visual Studio代码库中，我找到了添加代理支持的代码，但将其复制粘贴到我的扩展中会导致重复和潜在的过时代码，这是我想尽可能避免的事情。由于我可能不是唯一一个访问互联网的扩展开发者，我想听听你对这个问题的看法。任何反馈都将是非常感激的。

110. https://github.com/microsoft/vscode/issues/101069

标题: ['远程X服务器启动时的崩溃 - 问题#101069 - microsoft/vscode - GitHub']

刚刚下载了最新版的VScode(https://az764295.vo.msecnd.net/insider/9b620b291e120caab8292cab38cad10c2b22dffe/code-insider-1593112949.tar.gz")，发现启动后还是显示一个空白窗口。

111. https://github.com/microsoft/vscode/issues/9539

标题: ['Visual Studio代码应该默默地自我更新 - 问题#9539 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我觉得自动更新是很好的，但是我觉得有些人就是希望这个东西自动更新，不用问。 可以有通知，表明它已经改变了，有什么新的东西。 但我认为我们应该效仿Chrome模式，直接更新。

为什么？

把它看成是网络上运行的软件。 当我访问cnn.com时，我不会被通知有一个新版本的后端软件，我可能正在运行。 那么，为什么/什么时候我应该关心前端软件是否有更新？

有时你会在意--比如低带宽的情况。 但这并不意味着每个人都在乎。 我们中的一些人，我敢说，绝大多数人，只是想一直得到最新的东西。

谢谢你的聆听。

VSCode版本。

操作系统版本。

再生产的步骤。

1.

2.

112. https://github.com/microsoft/vscode/issues/2718

title: ['Git:自动在git提交消息中插入换行符 - 问题#2718 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我正在努力养成写好提交信息的习惯。虽然不确定这是否应该是默认值，但如果vscode能自动将提交消息的行数包装成80个字符，并插入换行符，那将会非常有用。

我的意思不是改变提交信息框中的文字外观，只是在实际提交之前。行长也可以放在一个选项中。

113. https://github.com/microsoft/vscode/issues/10952

标题。['自动隐藏面板 - Issue #10952 - microsoft/vscode - GitHub']

类似于Visual Studio中的行为，我们是否有办法让终端自动显示/隐藏？在屏幕底部留下某种标签？

它打开时。

用户将鼠标放在标签上

有东西被写入终端

它隐藏时。

用户在打开的终端窗口外点击。

终端在规定的约10秒时间内没有被写入。

例：我正在使用angular-cli构建工具制作一个Angular 2应用。当我在写代码或点击用户界面时，我并不特别关心终端中显示的内容。但只要我保存了我的修改，构建过程开始后，我确实想快速看到构建的当前状态是什么。所以在保存文件后，当CLI工具开始向终端写入时，它会从底部弹出，只要我的鼠标不在它上面停留，它就会在几秒钟不活动后再次隐藏。

114. https://github.com/microsoft/vscode/issues/73818

标题：['Starting inspector on 127.0.0.1:9229 failed: address already in use with nodemon - Issue #73818 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我得到的问题和这个问题一样。#27794

版本：1.32.3

承诺：a3db5be

日期：2019-03-14T23:38:49.842Z

电子：3.1.6

Chrome浏览器：66.0.3359.181。

Node.js: 10.2.0

V8: 6.6.346.32

操作系统。Linux x64 4.10.0-32-generic

再生产的步骤。

打我(改)

[nodemon]触发更改检查的文件：application/index.ts。

[nodemon] 匹配的规则。/home/karl/dev/a-vdgs-server/application/\*\*/\*。

[nodemon]过滤器后的变化（前/后）：1/1。

由于变化而重新启动... ...

[nodemon] application/index.ts

[nodemon] 开始`node -r ts-node/register --inspect=9229 ./application/server.ts`。

[nodemon]产卵

[nodemon] child pid: 22626

调试器监听ws://127.0.0.1:9229/d3273c04-8fe5-4130-b02c-a6ee36bc6979。

如需帮助，请参阅：https://nodejs.org/en/docs/inspector

附上调试器。

NODE\_ENV设置为：开发。

加载config/development.json配置文件。

配置库初始化

增加控制台日志传输

2019-05-16T12:20:58.539Z info:日志 lib initilized1

2019-05-16T12:20:58.555Z info:Websocket服务器在端口启动。8081

2019-05-16T12:20:58.556Z debug:连接到MQTT broker on: mqtt://172.17.0.2

2019-05-16T12:20:58.595Z info:MQTT lib initilized

2019-05-16T12:20:58.606Z信息。HTTP服务器运行在：http://localhost:8080

2019-05-16T12:20:58.624Z debug:Connected to MQTT broker on: mqtt://172.17.0.2

2019-05-16T12:20:58.636Z debug:存在！

2019-05-16T12:20:58.644Z debug:你好，mqtt

[nodemon]触发更改检查的文件：application/index.ts。

[nodemon] 匹配的规则。/home/karl/dev/a-vdgs-server/application/\*\*/\*。

[nodemon]过滤器后的变化（前/后）：1/1。

由于变化而重新启动... ...

[nodemon] application/index.ts

[nodemon] 开始`node -r ts-node/register --inspect=9229 ./application/server.ts`。

[nodemon]产卵

[nodemon] child pid: 22713

调试器监听ws://127.0.0.1:9229/785cd083-92e5-4c01-afd0-c945c2bcfa02。

如需帮助，请参阅：https://nodejs.org/en/docs/inspector

附上调试器。

NODE\_ENV设置为：开发。

加载config/development.json配置文件。

配置库初始化

增加控制台日志传输

2019-05-16T12:21:06.992Z info:日志 lib initilized1

2019-05-16T12:21:07.004Z info:Websocket服务器在端口启动。8081

2019-05-16T12:21:07.005Z debug:连接到MQTT broker on: mqtt://172.17.0.2。

2019-05-16T12:21:07.038Z info:MQTT lib initilized

2019-05-16T12:21:07.043Z信息。HTTP服务器运行在：http://localhost:8080

2019-05-16T12:21:07.052Z debug:Connected to MQTT broker on: mqtt://172.17.0.2

2019-05-16T12:21:07.055Z debug:存在！

2019-05-16T12:21:07.057Z debug:你好，mqtt

[nodemon]触发更改检查的文件：application/index.ts。

[nodemon] 匹配的规则。/home/karl/dev/a-vdgs-server/application/\*\*/\*。

[nodemon]过滤器后的变化（前/后）：1/1。

由于变化而重新启动... ...

[nodemon] application/index.ts

[nodemon] 开始`node -r ts-node/register --inspect=9229 ./application/server.ts`。

[nodemon]产卵

[nodemon] child pid: 22789

在127.0.0.1:9229上启动检查器失败：地址已在使用中。

nodemon]应用程序崩溃--等待文件更改后再启动......

启动.json

{

"类型"："节点"。

"请求"："发射"。

"name": "dev",

"runtimeExecutable": "nodemon",

"runtimeArgs":["--config", "./nodemon.debug.json"]。

"cwd"："${workspaceRoot}"。

"重启"：真。

"端口"：9229。

"env":{

"NODE\_ENV"："发展"

},

"outputCapture": "std",

"控制台"："集成终端"

},

nodemon.json

{

"观察"。["应用程序"]；

"ext"："ts"。

"忽略"。["./\*\*/\*.spec.ts"]。

"exec": "node -r ts-node/register --inspect=9229 ./application/server.ts"。

"verbose": true

}

我看到的行为是随机发生的。我最好的猜测是，当新的调试器试图在同一个端口上启动时，之前附加的调试器还没有完成关闭。这是由于"restart"：true的缘故。我不知道这个进程是如何工作的，但从我读到的内容来看，它一直在跟踪节点进程，但它是否会跟踪之前的调试器？

115. https://github.com/microsoft/vscode/issues/49342

标题：['缩进指南高亮不符合语义 - 问题#49342 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

当光标在绿线处时，高亮显示的引导是不是应该是带蓝色箭头的那个，而不是带红色的那个？

116. https://github.com/microsoft/vscode/issues/61793

标题。['MSIX安装程序 - Issue #61793 - microsoft/vscode - GitHub']

在#10759问题（Windows商店中的发布）中，经过2年的对话，我认为现在是重新评估该请求的时候了。

我们最初想要的是UWP生命周期管理的所有好处（干净的安装/卸载和在后台接收的更新，而无需运行应用），但现在在商店外用MSIX包装就可以实现，而不必遵守商店的一些更严格的规则和UWP应用的资源/能力管理。

所以建议很简单。请为VS Code制作一个MSIX安装程序，即使它不通过商店发布（由于许多技术原因）。

As a first step, Windows 10 users would benefit from it, later, as MSIX is designed to be cross-platform, it can evolve into the only installer format on all platforms (Linux, macOS, Windows 7+) and as the Store evolves, it can be a good foundation to potentially publish VS Code to the Store.

117. https://github.com/microsoft/vscode/issues/38834

title: ['ANSI color support in edit buffer · Issue #38834 · microsoft/vscode · GitHub']

Now ANSI colors are supported in the debug console, I'd like to see it in the editor, something like SublimeANSI.

VSCode版本：1.19

OS Version: macOS

再生产的步骤。

open a file which contains ANSI color escape sequence, or simply ls --color | code

colorless raw ANSI code displayed, rather than colored text.

无需扩展就可复制。是

118. https://github.com/microsoft/vscode/issues/53262

title: ['Outline view: collapsed by default (introduce optional setting?) · Issue #53262 · microsoft/vscode · GitHub']

Very simple request: I'd like the outline view tree to be collapsed by default. It'd be great if there were a configuration setting for this. To be clear, I'm referring to the items in the tree, not the panel itself.

Good:

Bad:

119. https://github.com/microsoft/vscode/issues/1223

title: ['Mac OS X :: "Open Folder With" VS Code · Issue #1223 · microsoft/vscode · GitHub']

你好啊

Since Finder is obviously developed by Apple, I'm not sure if this would be possible or not. Is there any way to right-click a folder in Finder, and "open with VS Code?" You can do this with individual files, but it would be a nice, small workflow enhancement to be able to open a folder with VS Code, directly from Finder, as well. If not, no big deal. This would be a fault with Finder, rather than VS Code.

Here's a screenshot of right-clicking a folder ... there's no "Open With" option. Maybe the Share option could work somehow?

Cheers,

Trevor Sullivan

Microsoft MVP: PowerShell

120. https://github.com/microsoft/vscode/issues/8794

title: ['Make it possible to use drag and drop in a webview · Issue #8794 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode版本：1.3.0-insider。

OS Version: windows7

再生产的步骤。

Download My extension: https://github.com/f111fei/test-files/raw/master/webview-test-0.0.1.vsix

Run command Hello Webview to open my webview.

Problem:

Drag Button into TextArea. Dragfeedback overlay will prevent my dragging action.

Typing some text in the textarea. Use Ctrl+A to select all, Nothing happen.

Reason

see https://github.com/Microsoft/vscode/blob/master/src/vs/workbench/electron-browser/window.ts#L91, the default drag handler is prevented.

see https://github.com/Microsoft/vscode/blob/master/src/vs/platform/keybinding/browser/keybindingServiceImpl.ts#L380, selectAll handler is prevented.

121. https://github.com/microsoft/vscode/issues/84745

title: ['Linux Mint Guest OS crashes while using VSCode · Issue #84745 · microsoft/vscode · GitHub']

问题类型。错误

problem:

VirtualBoxVM crashes with Application Error while running VSCode

start with Windows 10

Run Oracle VirtualBox

create linux mint VM

run linux mint VM

install VSCode for Linux from tar.gz

clone some repo from GitHub

cd into local repo and start editor (usually code -a .)

work with VSCode in local clone (unsure exactly what activity triggers this)

After some unpredictable amount of time, clicking on a menu or the settings icon (maybe some other actions also trigger), the expected pop-up menu will be all black instead of filled with content. A short time (usually no more than a minute) later, the guest VM will be unresponsive and an Application Error dialog will appear in the Win10 host. The VM is dead at this point. Here is the content of the dialog just received:

The instruction at 0x00007FF84210F161 referenced memory at

0x00000000000000000000000000000000. The memory could not be written.

Click on OK to terminate the program

This has been a consistent problem in the VSCode versions since I started. May be tied to git plugin and editing in a directory that is a git repo.

VS Code version: Code 1.40.0 (86405ea, 2019-11-06T18:14:08.920Z)

OS version: Linux x64 4.15.0-70-generic

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8550U CPU @ 1.80GHz (1 x 1991)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmetal: disabled\_offmultiple\_raster\_threads: disabled\_offoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode: unavailable\_offrasterization: disabled\_softwareskia\_renderer: disabled\_offsurface\_control: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: unavailable\_offviz\_display\_compositor: enabled\_onviz\_hit\_test\_surface\_layer: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

1, 1, 0

内存(系统)

5.82GB (3.37GB free)

过程Argv

-a . --no-sandbox

屏幕阅读器

没有

虚拟机

100%

Extensions (6)

延长

作者（略）

版本

gitlens

eam

10.1.2

vscode-docker

ms-

0.8.2

蟒蛇

ms-

2019.10.44104

cpptools

ms-

0.26.2-insiders

preview-vscode

myh

1.3.0

vscode-print

pdc

0.7.13

Also:

(base) mintadmin@mint-vm:~/.../eclipse/adl2pydm$ more /etc/os-release

NAME="Linux Mint"

VERSION="19.2 (Tina)"

ID=linuxmint

ID\_LIKE=ubuntu

PRETTY\_NAME="Linux Mint 19.2"

VERSION\_ID="19.2"

HOME\_URL="https://www.linuxmint.com/"

SUPPORT\_URL="https://forums.ubuntu.com/"

BUG\_REPORT\_URL="http://linuxmint-troubleshooting-guide.readthedocs.io/en/latest/"

PRIVACY\_POLICY\_URL="https://www.linuxmint.com/"

VERSION\_CODENAME=tina

UBUNTU\_CODENAME=bionic

Windows 10 host details (running Oracle VirtualBox)

VS Code version: Code 1.40.0 (86405ea, 2019-11-06T17:02:13.381Z)

OS version: Windows\_NT x64 10.0.17763

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8550U CPU @ 1.80GHz (8 x 1992)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmetal: disabled\_offmultiple\_raster\_threads: enabled\_onoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode: enabledrasterization: enabledskia\_renderer: disabled\_offsurface\_control: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledviz\_display\_compositor: enabled\_onviz\_hit\_test\_surface\_layer: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

未定义

内存(系统)

15.85GB (6.32GB free)

过程Argv

-a .

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

122. https://github.com/microsoft/vscode/issues/33607

title: ['Allow to hide editor title section entirely (tabs, breadcrumbs) · Issue #33607 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.15.0

OS Version: Manjaro Linux x64 Gellivara

再生产的步骤。

Configure settings.json

{

"workbench.editor.showTabs": false

}

Tabs are hidden but tabs section still fill the space.

无需扩展就可复制。是

Some captures:

Face to face with Vim

Proposed setting:

{

"workbench.editor.showTabs": "none | one | all"

}

With "workbench.editor.showTabs": "none" then

123. https://github.com/microsoft/vscode/issues/100427

title: ['Integrated terminal poor performance on WSL 2 (laggy) · Issue #100427 · microsoft/vscode · GitHub']

Version: 1.47.0-insider (system setup)

Commit: 7e4cc2c435927e5a2845897961a2af10ee7f784d

Date: 2020-06-12T06:03:53.183Z

Electron: 7.3.1

Chrome浏览器：78.0.3904.130。

Node.js: 12.8.1

V8：7.8.279.23-electron.0。

OS: Windows\_NT x64 10.0.19041

OS Version: Windows 10 Pro

再生产的步骤。

Open a project VSCode native to windows

use the terminal

Open another (or the same) project in WSL 2 (using the WSL2 extension not just typing wsl in the terminal)

use the terminal again..

If you have Windows Terminal installed, compare the performance between that and the integrated terminal (with a project in WSL 2)

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

The integrated terminal seems to be a bit slow when using WSL2.

I have zsh installed but i don't think its that because Windows Terminal is snappy and works fine in the same directories, the issue is only in the integrated terminal.

It isn't super slow, but it does have a laggy feel.

The issue doesn't appear to be with WSL as other terminals outside of VSCode are fine.

124. https://github.com/microsoft/vscode/issues/77949

title: ['Restart to Update not working on Mac · Issue #77949 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.35.0

OS Version: OS X 10.14.15

再生产的步骤。

Click on "Code" tab

Then click on "Restart to Update"

VSCode doesn't restart anymore and you've to download the application from the site to update to the latest version

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

125. https://github.com/microsoft/vscode/issues/90578

title: ['Word navigation not working with screen reader · Issue #90578 · microsoft/vscode · GitHub']

From @RobGallo

Depending on which edit control is being used, the problem is either in UIAutomations’s Text pattern implementation or IAccessible2’s IAccessibleText implementation. Either way, the text returned for the word at the carat position is incorrect.

Here are the basic rules:

The text of words returned by the accessibility API must match keyboard word navigation (ctrl+leftArrow and ctrl+rightArrow) exactly.

The behavior of ctrl+leftArrow and ctrl+rightArrow must be symmetrical (i.e., the word breaks must not change regardless which command is used).

The placement of the carat should never be on white space, except at the end of a line

Word navigation should stop at all punctuation marks

Here is a line from a file I’m working in. I started at the beginning of the line and I placed vertical bars (|) where the ctrl+rightArrow stops.

import| {| NamedSFC| }| from| '../../|common|/react|/named|-sfc|';|

based on this, the words returned by the accessibility API should be:

“import”

“ {”

“ NamedSFC”

“ }”

“ from”

“ '../../”

“common”

“/react”

“/named”

“-sfc”

“';”

If this doesn’t look right to you, good. The places where the keyboard stops, and thus what is considered a word, make no sense. And as a coder myself, I find these word breaks not useful because I am often placed on space characters. That would be a problem even if I weren’t using an access technology.

I would arrange the words in the line this way:

“import “

“{ “

“NamedSFC “

“} “

“from “

“'”

“..”

“/”

“..”

“/”

“common”

“/”

“react”

“/”

“named”

“-“

“sfc”

“'”

“;”

Visual studio breaks up the line this way, which is also acceptable:

“import “

{ “

NamedSFC “

“} “

“from “

“'../../”

“common”

“/”

“react”

“/”

“named”

“-“

“sfc”

“’;”

Furthermore, the behavior of ctrl+leftArrow and ctrl+rightArrow in VSCode is not symmetrical. For example, here are the word breaks starting from the left and moving right:

from| ‘../../|common

Here are the line breaks for the fragment starting at the end and moving to the left.

from |‘../../|common

Notice the positioning of the line break between “from” and “’” has changed. That is disorienting.

126. https://github.com/microsoft/vscode/issues/75615

title: ['Menu widget rendered in greyscale · Issue #75615 · microsoft/vscode · GitHub']

Version: 1.35.1 (user setup)

Commit: c7d83e5

Date: 2019-06-12T14:30:02.622Z

Electron: 3.1.8

Chrome浏览器：66.0.3359.181。

Node.js: 10.2.0

V8: 6.6.346.32

OS: Windows\_NT x64 10.0.18362

I also double checked that the problem is on the Insider's Build.

再生产的步骤。

Observe text on screen. It should have gray subpixel rendering.

Open menu bar.

Observe text on screen. It should have RGB subpixel rendering.

This issue occurs on all text (except the menu bar submenus). I noticed it, because the text rendering looks better, but only when the menu bar was open! I would prefer all of it to use RGB subpixel rendering, like my other applications.

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

127. https://github.com/microsoft/vscode/issues/25986

title: ['[theming] Separate workbench theme and syntax theme · Issue #25986 · microsoft/vscode · GitHub']

After upgrading to VS Code 1.12, I noticed that the workbench theme of the built-in Monokai color theme had been changed. However, I preferred the default workbench theme a lot.

But in VS Code, there are only two types of themes: Color Theme and Icon Theme, and the workbench theme is tightly coupled with the syntax theme in the Color Theme category.

In contrast, Sublime Text separates theme into color\_scheme and theme in the preferences. For example, I can choose Material style for the workbench and Monokai for the syntax highlighting. Does the team have plan to separate them and let users have more flexibility to customize their editor?

By the way, I found that some of theme extensions use .json as their theme file (including the built-in Monokai), but the official documentation only mentions that we can use yo code to generate theme extension with an existing .tmTheme file. Is there any documentation for clarifying their difference and also the schema of the .json file?

128. https://github.com/microsoft/vscode/issues/75627

title: ['Extensions using the "type" command (for ex. Vim) have poor performance due to being single-threaded with other extensions · Issue #75627 · microsoft/vscode · GitHub']

I don't know if this is a known/accepted issue, but I've had a number of users complain of poor performance in the editor when using my extension along with the Vim extension.

This appears to be because the Vim extension uses the type command to handle keypresses (in the extension host). This means if pressing a key triggers a command that blocks in another extension (for example the first character press can trigger code completion, which if the list is 20,000 items can block the thread for a little while while they're build + serialised) the typing in the editor is really sluggish.

You can easily reproduce this by making an extension that blocks for 1s when asked for completions:

context.subscriptions.push(vscode.languages.registerCompletionItemProvider({ scheme: "file" }, {

provideCompletionItems(document: vscode.TextDocument, position: vscode.Position, token: vscode.CancellationToken, context: vscode.CompletionContext): vscode.ProviderResult<vscode.CompletionItem[] | vscode.CompletionList> {

console.log('Completion request');

var start = Date.now();

let i = 0;

while (Date.now() < start + 10000) {

// Block for a second...

i++;

}

return [new vscode.CompletionItem(`aaaItem (${i} iterations)`)];

},

}));

If you run this and enabled the Vim plugin, when you start typing on a newline (which triggers completion), the characters you type won't appear for a while.

Of course, extensions should try to avoid blocking the extension host as much as possible, but sometimes it's unavoidable (for ex. assembling and serialising a huge number of completion items). It's not clear where users should raise bugs, since in isolation neither extension is really doing anything wrong.

I don't know what the fix is (separate extension host for type-handling extensions might work, but that might also be a huge task), but I couldn't find any issues discussing this and figured it was worth some discussion (even if only to have the information described in one place we can point people to that hit these issue).

129. https://github.com/microsoft/vscode/issues/45020

title: ['hide show comments · Issue #45020 · microsoft/vscode · GitHub']

sometimes hide/show-comments help reading the code, visual studio has extensions for this, failed to find similar ones in vscode, hope we will get one some day.

130. https://github.com/microsoft/vscode/issues/63152

title: ['Explore improving UX for Welcome Page · Issue #63152 · microsoft/vscode · GitHub']

This exploration will aim to modernize the look and feel of the Welcome page while also improving the layout for new and current users. Items we're looking to explore:

Add "privacy" section to page for better visibility

Add "recently update" section for app and extension updates

Add underline for text links on hover (consistency)

Related issues

Ability to remove recent item #22489

Ability to pin projects #63057

Don't open browser on first launch without user's action #14934

Revisit "Interface Overview" page #19491

Current Design

Research

Our research shows that new users install language & keyboard shortcut extensions the most, while current users go to recent projects or open folders. Below is a visualization of the top actions.

Top actions for new users

Top actions for current users

I will be updating this issue with explorations as they're developed.

131. https://github.com/microsoft/vscode/issues/42149

title: ['Allow 100% panel width and height · Issue #42149 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version:VS code Insiders (1.20.0)

OS Version: Windows &

再生产的步骤。

Open VS code

2.Open Integrated terminal window

expand Explorer view

result: the Integrated terminal view shrinks to allow the explorer view to take the full height.

expected: the explorer view adjusts its height as (window\_height - Integrated terminal Height). allowing the integrated terminal to have a 100% window width.

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

132. https://github.com/microsoft/vscode/issues/27286

title: ['Explorer / Opened Editors Sorting · Issue #27286 · microsoft/vscode · GitHub']

Numerous issues have been filed on this topic, merging them into one.

Done

Option for sorting files by type in Explorer #5222

Give an option to show files before directories in file explorer #22529

Make listing directories first an option #29329

Add option to sort files in Explorer side-bar by date modified #11823

Open

Align explorer sorting with platform sorting #27759

Feature Request: api to custom files sort order at the sidebar #12345

Add sorting to Open Editors list #12453

Choose a sort order of directories and files according to the settings pattern #23231

Feature to assign a particular file name to appear first in a directory listing #25724

Explorer order files names with underline #40679

133. https://github.com/microsoft/vscode/issues/18239

title: ['Multiselect via ctrl+d case insensitivity makes it useless · Issue #18239 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: Code 1.8.1 (ee428b0, 2016-12-19T14:41:20.664Z)

OS Version: Linux x64 4.4.38-1-MANJARO

延长：

延长

撰稿人

版本

Go

lukehoban

0.6.51

再生产的步骤。

consider this block of code:

accountQryConn \*grpc.ClientConn

accountQryClient proto.AccountQueryClient

when I select 'account' and hit alt+d a few times it will select it like this.

this is fine, but when I do this, I am doing it to replace it with something else. So I'll start typing:

but now my case is broken for my second string.

This is fine in a small example, but very annoying.

Currently the case matches whatever is highlighted in the search widget. Behold what happens if I turn off case sensitivity:

This is incredibly annoying. I can't think of a time when you would want to multiselect case-insensitively with ctrl+d. It simply selects the wrong stuff, because in code it's always case sensitive. So depending on whatever I did last with ctrl+f, my ctrl+d either works or is annoying.

I think ctrl+d should always be case sensitive, or have a button that's not search-tied that does a case sensitive string selection match across the file

My two cents.

134. https://github.com/microsoft/vscode/issues/2766

title: ['Automatically Activate Markdown Preview · Issue #2766 · microsoft/vscode · GitHub']

I would like to eliminate the step of pressing ctrl+k v to preview the md file I open. For the preview should always be on.

谢谢你了

135. https://github.com/microsoft/vscode/issues/75111

title: ['Sluggish User Interface on High-Resolution Screens · Issue #75111 · microsoft/vscode · GitHub']

问题类型。性能问题

Hey there, I often experience sluggish and laggy UI when working with VS Code, e.g. clicking on tabs, activity bar icons, menus, etc.

Is this related to certain machines or is it a global problem? And are there currently any workarounds? Isn't VS Code supposed to be smooth and fast by nature?

Thanks in advance.

VS Code version: Code 1.35.0 (553cfb2, 2019-06-04T01:17:12.481Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.18362

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-7500U CPU @ 2.70GHz (4 x 2904)

GPU状态

2d\_canvas: enabledchecker\_imaging: disabled\_offflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabled\_native\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwarerasterization: enabledsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledwebgl: enabledwebgl2: enable

负荷（平均）

未定义

内存(系统)

7.89GB (0.79GB free)

过程Argv

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

流程信息

CPU百分比 Mem MB PID 流程

1 78 2888 code main

2 67 1976 window (Issue Reporter)

0 220 9180 gpu-process

0 58 21624 shared-process

0 190 24260 window (index.html - MyPortfoiloWebsite - Visual Studio Code)

0 16 5028 searchService

0 12 9496 watcherService

0 5 1712 console-window-host (Windows internal process)

0 102 21196 extensionHost

0 22 3588 electron\_node server.js

0 17 8212 electron\_node sass-lint-server.js

0 3 14940 cmd /s /c "C:\Users\AmirHossein\.vscode\extensions\ms-vscode.csharp-1.19.1\.omnisharp\1.32.19\OmniSharp.exe -s "d:\My Development\Projects\MyPortfoiloWebsite" --hostPID 21196 DotNet:enablePackageRestore=false --encoding utf-8 --loglevel information --plugin C:\Users\AmirHossein\.vscode\extensions\ms-vscode.csharp-1.19.1\.razor\OmniSharpPlugin\Microsoft.AspNetCore.Razor.OmniSharpPlugin.dll formattingOptions:useTabs=false formattingOptions:tabSize=4 formattingOptions:indentationSize=4"

0 5 944 console-window-host (Windows internal process)

0 46 21472 C:\Users\AmirHossein\.vscode\extensions\ms-vscode.csharp-1.19.1\.omnisharp\1.32.19\OmniSharp.exe -s "d:\My Development\Projects\MyPortfoiloWebsite" --hostPID 21196 DotNet:enablePackageRestore=false --encoding utf-8 --loglevel information --plugin C:\Users\AmirHossein\.vscode\extensions\ms-vscode.csharp-1.19.1\.razor\OmniSharpPlugin\Microsoft.AspNetCore.Razor.OmniSharpPlugin.dll formattingOptions:useTabs=false formattingOptions:tabSize=4 formattingOptions:indentationSize=4

0 21 15308 electron\_node server.js

0 75 16032 electron\_node server.js

0 28 19600 "C:\Users\AmirHossein\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\Code.exe" "c:\Users\AmirHossein\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\resources\app\extensions\html-language-features\server\dist\htmlServerMain" --node-ipc --clientProcessId=21196

0 30 20120 C:\Users\AmirHossein\.vscode\extensions\ms-vscode.csharp-1.19.1\.razor\rzls.exe -lsp --logLevel None

0 4 18644 console-window-host (Windows internal process)

0 21 21284 "C:\Users\AmirHossein\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\Code.exe" "c:\Users\AmirHossein\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\resources\app\extensions\css-language-features\server\dist\cssServerMain" --node-ipc --clientProcessId=21196

0 16 23128 "C:\Users\AmirHossein\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\Code.exe" "c:\Users\AmirHossein\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code\resources\app\extensions\json-language-features\server\dist\jsonServerMain" --node-ipc --clientProcessId=21196

0 28 23136 electron\_node server.js

0 9 23456 electron-crash-reporter

工作区信息

| Window (index.html - MyPortfoiloWebsite - Visual Studio Code)

| Folder (MyPortfoiloWebsite): 7 files

| File types: scss(2) png(1) cs(1) html(1) razor(1) MD(1)

| Conf files:;

Extensions (35)

延长

作者（略）

版本

好评

琼瑶

2.0.5

Bookmarks

ale

10.4.4

路径感知

克里斯

1.4.2

vscode-faker

dee

1.3.0

vscode-html-css

电子厘米

0.2.0

vsc-材料-主题

等式

2.9.0

更漂亮的代码

电梯

1.9.0

auto-rename-tag

对于

0.1.0

代码运行者

对于

0.9.10

sass-lint

gle

1.0.5

todo-tree

Gru

0.0.134

美化

Hoo

1.5.0

休息客户

哼

0.21.3

csharpextensions

jch

1.3.0

vscode-csharp-snippets

jor

0.3.1

docomment

k--

0.1.7

vscode-gutter-preview

kis

0.19.0

vscode-filesize

mkx

2.1.3

vscode-scss

mrm

0.6.2

蟒蛇

ms-

2019.5.18875

锐利

ms-

1.19.1

凸显色

淘

2.3.0

material-icon-theme

PKi

3.8.0

polacode

pnp

0.3.2

vscode-css-navigation

puc

1.6.2

Csharp-ASPNETCore

rah

1.11.0

live-sass

rit

3.0.0

LiveServer

rit

5.6.1

sass-indented

rob

1.5.1

代码设置-同步

沙

3.2.9

swdc-vscode

sof

0.16.13

code-spell-checker

str

1.7.16

ayu

tea

0.18.0

vscode-wakatime

Wak

2.1.2

markdown-all-in-one

yzh

2.3.1

(不包括1个主题扩展部分)

136. https://github.com/microsoft/vscode/issues/12463

title: ['Allow to specify the tsconfig.json filename explicitly · Issue #12463 · microsoft/vscode · GitHub']

currently VSCode uses the file with the exact name tsconfig.json in the folder as the project file for a typescript project,

i have a few other project files named differently for corresponding sub-projects inside the same folder, I wish there was a way to tell VSCode to use one of them rather then the default tsconfig.json

137. https://github.com/microsoft/vscode/issues/4338

title: ['Debug Console should support find · Issue #4338 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 0.10.10

OS Version: Ubuntu 14.04

This goes along with a few other debug console feature requests that I see (ex: #3974), but it would also be nice if find worked in the debug console.

Steps to reproduce:

Start debugging something, have the console be full of text

Hit Ctrl-F to find

Result: Find works in the editor window instead of the debug console

138. https://github.com/microsoft/vscode/issues/18651

title: ['Git: stale editor inputs hanging around · Issue #18651 · microsoft/vscode · GitHub']

I am seeing multiple editors in index and working tree hanging around even though those are no longer valid:

139. https://github.com/microsoft/vscode/issues/18805

title: ['[folding] Fold selection · Issue #18805 · microsoft/vscode · GitHub']

In Visual Studio by doing Ctrl+M followed by Ctrl+H we were able to fold ANY regions in a code.

Could we please have an equivalent feature in Code. Thanks may God bless the dev team!

140. https://github.com/microsoft/vscode/issues/8939

title: ['Show quick open results as preview while navigating through them · Issue #8939 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.3.0

OS Version: Windows 10 64bit & Mac OS X 10.11.3

再生产的步骤。

Open the Quick Open box

Type a file name that returns several results

A new Preview editor pops up and receives focus with the first result loaded into it

Scroll through the results in the Quick Open box and the Preview editor changes to the file that's highlighted

Selecting a result will fully open the file. Canceling can close the Preview editor or leave it open. I'd prefer if it closed the preview.

141. https://github.com/microsoft/vscode/issues/18071

title: ['[html] Auto insert Quote when i type equal sign (=) · Issue #18071 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.8.1

OS Version: Win10

I need option like Visual studio. (Insert attribute value quote automatically)

When i type = (Equal sign) automatically add double quote like this.

1: <div class

2: <div class="|"

Please add this option in Next version! ??

142. https://github.com/microsoft/vscode/issues/28636

title: ['On highlight/select text - cannot unhighlight/deselect text on click - need to do ESC · Issue #28636 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: Code 1.13.0 (376c52b, 2017-06-08T16:43:13.058Z)

OS Version: Windows\_NT ia32 6.1.7601

延长：

延长

撰稿人

版本

git-easy

bibhasdn

1.9.1

file-icons

file-icons

1.0.3

自动关闭标签

formulahendry

0.4.2

auto-rename-tag

formulahendry

0.0.12

minify

HookyQR

0.3.0

Angular2

johnpapa

2.3.2

vscode-github

KnisterPeter

0.16.2

vs-deploy

mkloubert

9.25.0

prettify-json

mohsen1

0.0.3

debugger-for-chrome

msjsdiag

3.1.3

vscode-run-git-difftool

narekmal

0.0.4

gitblame

waderyan

1.11.2

bootstrap-3-snippets

wcwhitehead

0.0.9

再生产的步骤。

打开一个文件

Click Ctrl+A

Click anywhere - highlight still stays and can't do anything else

143. https://github.com/microsoft/vscode/issues/76537

title: ['Native Sierra-tabs are not working in macOS 10.12.x · Issue #76537 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: V1.36.0 (1.36.0) and higher

OS Version: macOS 10.12(.0-6)

再生产的步骤。

Download latest release

Try to use Sierra tab feature

Note: Insiders build already does not work on Sierra

Note 2: This feature works only for High Sierra and Mojave

Note 3: Can this feature be added to without OS specific? i.e. for Windows users and/or for El Capitan users?

Note 4: Upgrading to Mojave isn't solution as Mojave not available to all users

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

144. https://github.com/microsoft/vscode/issues/26729

title: ['VS Code keyboard shortcuts suggestion to learn · Issue #26729 · microsoft/vscode · GitHub']

Keyboard shortcuts are central part of VS Code, there are a lot of them and I think I use only a fraction of them. It would be awesome if VS Code could suggest what shortcut should I learn, based on how I use the app with mouse. For example if I click between editors a lot, then VS Code could somehow tell me to use ctrl+1 and ctrl+2. This way I could gradually learn shortcuts that would increase my productivity the most.

145. https://github.com/microsoft/vscode/issues/46718

title: ['search.exclude does not work for searching symbols across a workspace · Issue #46718 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: Code Insiders Version 1.22.0-insider (1.22.0-insider)

再生产的步骤。

Open a javascript project with a node\_modules folder (couple packages installed)

Search for a symbol across the project

It will show results from the node\_modules directory even if you have added the following your user/workspace settings:

"\*\*/node\_modules": true,

"node\_modules": true

146. https://github.com/microsoft/vscode/issues/39441

title: ['Consider showing completion item detail if available for all list items · Issue #39441 · microsoft/vscode · GitHub']

Take the following completion list.

Each Client item belongs to a different namespace. If the completion item detail was shown immediately for each item then users could, at a glance, easily identify the relevant item out of a list of similarly labeled items. I suppose the argument against is that this can be done by modifying the label to include this, but then what is the role of the detail property?

147. https://github.com/microsoft/vscode/issues/14165

title: ['Feature request: configure tooltip max width · Issue #14165 · microsoft/vscode · GitHub']

When you hover over a type in a TypeScript file, the tooltip that appears has a very low max width, making it difficult to read long type signatures.

148. https://github.com/microsoft/vscode/issues/87254

title: ['Mac crashes when searching on the sidebar search form. · Issue #87254 · microsoft/vscode · GitHub']

问题类型。错误

Type validation-> in the sidebar search form.

When entering one character at a time

As soon as you enter the> character, the mac hangs and the mac restarts.

I tried it several times, but even if I didn't hang up, mac stopped and started moving for about 1 minute. In this case,> is input as many characters as validation->>>>>>>>>>>>>>>>>>>>.

When pasting validation-> string with copy and paste

Mac hangs up.

I think this bug did not occur before Ver1.40

Maybe related to #86913

VS Code version: Code 1.41.0 (9579eda, 2019-12-11T17:58:38.338Z)

OS version: Darwin x64 18.7.0

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8700B CPU @ 3.20GHz (12 x 3200)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmetal: disabled\_offmultiple\_raster\_threads: enabled\_onoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode: unavailable\_offrasterization: enabledskia\_renderer: disabled\_offsurface\_control: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledviz\_display\_compositor: enabled\_onviz\_hit\_test\_surface\_layer: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

3, 35, 30

内存(系统)

16.00GB (0.58GB free)

过程Argv

-psn\_0\_520319

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

Extensions (64)

延长

作者（略）

版本

html-snippets

abu

0.2.1

vscode-caniuse

aka

0.5.3

Bookmarks

ale

10.6.0

project-manager

ale

10.9.1

vagrant

bbe

0.5.0

路径感知

克里斯

1.4.2

regex

克里斯

0.2.0

bracket-pair-colorizer-2

Coe

0.0.29

vscode-svgviewer

css

2.0.0

vscode-eslint

dba

2.0.6

vscode-dash

dee

2.3.0

奇石史

捐

0.4.11

jquerysnippets

捐

0.0.1

gitlens

eam

10.2.0

EditorConfig

Edi

0.14.3

apacheconf-snippets

eim

1.3.0

LogFileHighlighter

emi

2.6.0

vscode-great-icons

emm

2.1.47

更漂亮的代码

电梯

3.16.1

vscode-todo-plus

fab

4.14.1

php-debug

fel

1.13.0

自动关闭标签

对于

0.5.6

auto-rename-tag

对于

0.1.1

代码运行者

对于

0.9.15

vscode-google-translate

fun

1.4.2

vue-snippets

hol

0.1.11

minify

Hoo

0.4.3

休息客户

哼

0.23.0

output-colorizer

IBM

0.1.2

plantuml

jeb

2.13.5

docthis

joe

0.7.1

markdownfromcsv

joj

1.0.0

vscode-insertdatestring

jsy

2.2.4

vscode-sshfs

Kel

1.16.3

vscode-regexp-preivew

le0

0.0.3

vue

liu

0.1.5

MagicPython

mag

1.1.0

虹彩

微波炉

1.3.1

easy-less

mrc

1.5.1

vscode-apache

mrm

1.2.0

vscode-csscomb

mrm

5.3.0

vscode-docker

ms-

0.9.0

vscode-language-pack-ja

MS-

1.41.2

mssql

ms-

1.8.0

蟒蛇

ms-

2019.11.50794

debugger-for-chrome

msj

4.12.3

indent-rainbow

ode

7.4.0

csv-to-table

php

1.2.1

material-icon-theme

PKi

3.9.2

partial-diff

ryu

1.4.0

vscode-sql-beautify

sen

0.0.4

代码设置-同步

沙

3.4.3

addDocComments

ste

0.0.8

pretty-json

sup

0.0.4

ayu

tea

0.18.0

pdf

tom

0.5.1

highlight-matching-tag

vin

0.9.6

vscode-icons

vsc

9.6.0

quokka-vscode

沃尔

1.0.267

jinja

who

0.0.8

change-case

wma

1.0.0

better-align

wwm

1.1.6

JavaScriptSnippets

xab

1.7.2

markdown-pdf

yza

1.4.1

(5 theme extensions excluded)

149. https://github.com/microsoft/vscode/issues/43244

title: ['Incorrect indentation for single line if/for/while/etc, multiline chaining statements etc · Issue #43244 · microsoft/vscode · GitHub']

I am experiencing some weird indentation issues. Not using any plugins to prettify or similar.

if (condition) {

return; // <-- correct indentation

}

if(condition)

return; // <-- incorrect indentation

Some ppl claim this should be avoided. I don't agree. Using pair of { } for simple early exits messes up code. Putting the return on the end of the same line can be hard to read if the condition is long.

This is not exclusive to return. Applies to all single lines.

same problems apply to for, while, etc.

var transformedValues =

originalValues <-- incorrect should be indented one level.

.where(condition) <-- incorrect, should be indented two levels.

.select(transform); <-- incorrect, should be indented two levels.

function someFunction() {

callToSomeOtherFunction(

variableWithLongNameWhichRequiresASeparateLine,

anotherVariableWithLongNameWhichRequiresASeparateLine);

} <-- incorrect should not be indented.

function ... <-- incorrect the rest of the file is indented.

150. https://github.com/microsoft/vscode/issues/93265

title: ['?? Notebook API announcements · Issue #93265 · microsoft/vscode · GitHub']

We introduced a proposed API for Notebook but currently the API is majorly two managed object: NotebookDocument and NotebookCell. We create them for extensions and listen to their properties changes. However this doesn't follow the principal of TextEditor/Document where TextDocument is always readonly and TextEditor is the API for applying changes to the document.

If we try to follow TextEditor/Document, the API can be shaped as below

export interface NotebookEditor {

readonly document: NotebookDocument;

viewColumn?: ViewColumn;

/\*\*

\* Fired when the output hosting webview posts a message.

\*/

readonly onDidReceiveMessage: Event<any>;

/\*\*

\* Post a message to the output hosting webview.

\*

\* Messages are only delivered if the editor is live.

\*

\* @param message Body of the message. This must be a string or other json serilizable object.

\*/

postMessage(message: any): Thenable<boolean>;

/\*\*

\* Create a notebook cell. The cell is not inserted into current document when created. Extensions should insert the cell into the document by [TextDocument.cells](#TextDocument.cells)

\*/

createCell(content: string, language: string, type: CellKind, outputs: CellOutput[], metadata: NotebookCellMetadata): NotebookCell;

/\*\*

\* Insert/Delete cells from the document

\*/

spliceCells(index: number, deleteCnt: number, insertedCells: NotebookCell[]): Promise<void>;

/\*\*

\* Make changes to individual cells

\*/

applyCellEdits(cell: NotebookCell, changes: { language?: string, outputs?: CellOutput[], metadata?: NotebookCellMetadata }): Promise<void>;

}

export interface NotebookDocument {

readonly uri: Uri;

readonly fileName: string;

readonly isDirty: boolean;

readonly languages: string[];

readonly cells: NotebookCell[];

readonly displayOrder?: GlobPattern[];

readonly metadata?: NotebookDocumentMetadata;

}

export interface NotebookCell {

readonly uri: Uri;

readonly handle: number;

readonly language: string;

readonly cellKind: CellKind;

readonly outputs: CellOutput[];

readonly metadata?: NotebookCellMetadata;

getContent(): string;

}

151. https://github.com/microsoft/vscode/issues/14165

title: ['Feature request: configure tooltip max width · Issue #14165 · microsoft/vscode · GitHub']

When you hover over a type in a TypeScript file, the tooltip that appears has a very low max width, making it difficult to read long type signatures.

152. https://github.com/microsoft/vscode/issues/824

title: ['Provide encoding-related APIs for editor extensions · Issue #824 · microsoft/vscode · GitHub']

Currently there are only two fields in the TextEditorOptions API, a few other TextEditor-related APIs, and none of them is able to deal with the text buffer's encoding.

Comparing to Atom's TextEdit API, that is far from enough.

Most importantly, the API limitation makes it (seems) impossible for vscode-editorconfig to implement features like charset support, which is a crucial need for many people.

153. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20488

title: ['[html] prevent that embedded grammars can corrupt syntax highlighting of rest of document · Issue #20488 · microsoft/vscode · GitHub']

Currently, when writing embedded language, a lot of the times the embedded grammar can cause disruption to the rest of DOCUMENT:

This is html grammar.

Imagine editing css in a <style> at the <head> of a long html file. The rest of document will be constantly re-tokenized and (wrongly) syntax highlighted. This doesn't look good UX-wise and will probably have some perf impact.

For the following grammar and setting:

- name: source.css.embedded.html

begin: <style>

end: </style>

patterns:

- include: source.css

"embeddedLanguages": {

"source.css": "css"

}

I hope VSCode can only apply CSS grammar to the section between <style> and </style>, so when I'm typing out my incomplete CSS VSCode would just re-tokenize and highlight until </style>, but not rest of the document.

/cc @alexandrudima

Also would like to hear @aeschli's opinion, as you are writing the html grammar.

154. https://github.com/microsoft/vscode/issues/106770

title: ['Stablize apple silicon exploration builds · Issue #106770 · microsoft/vscode · GitHub']

Umbrella issue:

Create self-hosted agent with DTK for ci testing #106773

Ensure automatic updates work #106771

Crash in v8 when loading oniguruma wasm module #106770 (comment)

Use arm64 binaries of ripgrep

Add downloads links to website microsoft/vscode-website#901

Publish remote server bits for mac arm64 microsoft/vscode-remote-release#4069

Publish mac arm64 MS electron builds (thanks to @alexeykuzmin)

Update download links in the website from exploration to insiders microsoft/vscode-website#912

Provide notification to use arm builds when running on Rosetta

Build to use: https://az764295.vo.msecnd.net/insider/96b426ef1da0f0a51ce9ef1931cd1fd2322547e4/VSCode-darwin-arm64.zip

Any other issues that might come in from testing, should be added to the above list.

155. https://github.com/microsoft/vscode/issues/9505

title: ['Test Runner Viewlet with an Extension API to plug into [Enhancement Request] · Issue #9505 · microsoft/vscode · GitHub']

In response to Erich Gamma's tweet @Krzysztof-Cieslak

A test runner viewlet/sidebar with a pluggable API would be a great addition to vscode.

The viewlet should include visual indications of

the progress of completed tests out of the set of tests being run

visual indicators or icons showing basic tests states at the least

not run | success | failure | ignored/skipped

The test runner should be able to provide a set of sorting categories and repopulate the viewlet based on the users selection

A query box with the ability to filter the tests based on the names shown in the runner's list at a minimum, with the ability for the underlying runner to populate a set of query filters.

Instead of the VS style of collapsing categories

I think the vscode style used in the debugger viewlet is much nicer ??

A button could be used to select which test runner you want to use out of the test runner extensions that have been installed

But a dropdown menu would work too

A side button to open a menu could enable the active test runner to populate it with any additional commands specific to its functionality

Some other functionality points -

When an individual test is selected the result could be rendered in the output panel

An icon/button to run all tests

The ability to highlight/select a set of tests and only run those tests

A basic set of run options, which individual runners might be able to extend

Tests outputs can contain links to specific points in source code

Debugging specific tests (would be awesome, but understandable if this is too difficult for an initial implementation)

Associate test runner extensions with specific languages?

Test playlists (would be nice, but not especially important)

Ability to specify a task/trigger that will repopulate the viewlet's list of tests

Dropdown menu that the test runner can population with platform/environment/runtime configurations to use during test execution.

156. https://github.com/microsoft/vscode/issues/17634

title: ['Add support for additional global config files (in addition to settings.json) · Issue #17634 · microsoft/vscode · GitHub']

It would be very helpful for somebody attempting to sync config files between multiple machines if VSCode supported some system for having multiple config files included at a time.

Benefits:

Imagine a config folder structure like this on a developer's mac:

- settings.json -> ~/Drive/dotfiles/settings.json

- settings.local.json -> ~/Drive/dotfiles/settings.my-mac.json

And then like this on a developer's linux desktop:

- settings.json -> ~/Drive/dotfiles/settings.json

- settings.local.json -> ~/Drive/dotfiles/settings.my-arch.json

Using symlinks, then, a developer would be able to have specialized configuration files for each computer, while keeping the vast majority of options synced between both.

Implementation:

I can think of two simple ways to implement this with as little friction as possible.

An editor.includeConfig option in the main settings.json

This might be a JSON array, with support for various different config files. It could also just be a single field.

Whether or not the option should be recursive is up to the VSCode team.

VSCode searches for all config files in the directory matching settings[.foo].json and includes those.

Conflicts:

If going with option (1) above, conflicting config entries should take precedence the later they appear in the includeConfig array.

If going with option (2), the main settings.json file should take precendence.

157. https://github.com/microsoft/vscode/issues/70963

title: [".gitignore'd files sometimes not greyed-out · Issue #70963 · microsoft/vscode · GitHub"]

Hi ??

Sometimes files and folders that are in .gitignore and normally greyed-out just stop being greyed-out. #70099 may be related, see how in the first image in comment #70099 (comment) node\_modules directory is not greyed out, however in the second one it is properly greyed-out again.

Here is a quick gif (I do ??P — Reload window in the middle of it):

Unfortunately, cannot reproduce ??

VSCode Version: 1.32.3

OS Version: 10.14.3

158. https://github.com/microsoft/vscode/issues/62104

title: ['Add labels/colors for folders · Issue #62104 · microsoft/vscode · GitHub']

Issue Type: Feature Request

Assign colors or labels to any folder, making it easy to identify the most important. Useful for when working with many folders.

159. https://github.com/microsoft/vscode/issues/68787

title: ['Some Ctrl+Alt shortcuts no longer work · Issue #68787 · microsoft/vscode · GitHub']

I have several shortcuts defined using Ctrl+Alt+. The ones that have a vowel no longer execute the shortcut, but instead insert an accented character. This started with the latest update -

Version: 1.31.1 (user setup)

Commit: 1b8e830

Date: 2019-02-12T02:20:54.427Z

Electron: 3.1.2

Chrome浏览器：66.0.3359.181。

Node.js: 10.2.0

V8: 6.6.346.32

OS: Windows\_NT x64 6.1.7601

The keyboard shortcuts that no longer work

{

"key": "ctrl+alt+e",

"command": "cursorLineEnd",

"when": "editorTextFocus"

},

{

"key": "ctrl+alt+a",

"command": "cursorLineStart",

"when": "editorTextFocus"

},

I've tried this with extensions disabled and in insiders and the result is the same. When I try to add the shortcut using the "Define Keybinding" button, when I type the 'e', the Ctrl and Alt disappear from the editor and only the 'e' is left. The language set in the OS has not changed, nor has the keyboard setup - standard UK keyboard.

How do I restore the shortcuts and remove the accented characters?

谢谢你

Craig

160. https://github.com/microsoft/vscode/issues/83678

title: ['Support expanding input parameters into multiple arguments · Issue #83678 · microsoft/vscode · GitHub']

Currently, it is possible to specify debug arguments from input, using this syntax:

"inputs": [

{

"id": "mystr",

"type": "promptString",

"description": "",

}

]

And having this prompt appear in launch.json:

"configurations": [

{

"name": "myexe",

"type": "cppdbg",

"请求"："发射"。

"program": "myexepath",

"args": [

"${input:mystr}"

]

}

]

This will cause a prompt to appear, asking for arguments to pass to the application. However, it is only possible to pass one argument that way.

It would be nice if it was possible to expand this:

"-a 5 -b 10 -c 15 -d \"some string\""

into this:

["-a", "5", "-b", "10", "-c", "15", "-d", "some string"]

This would make opportunistic debugging (testing with different parameters quickly) much easier, and will avoid polluting the launch.json with targets that are used only once and then discarded.

161. https://github.com/microsoft/vscode/issues/75141

title: ['"Terminal: Clear" not working as desired · Issue #75141 · microsoft/vscode · GitHub']

再生产的步骤。

Run a python file using command palette >Python: Run file in terminal window

Terminal shows the output. Now, clear the terminal using command palette >Terminal: Clear

Terminal gets clear now. Run the file again in the terminal >Python: Run file in terminal window

Here is where issue shows up - the terminal still shows all the previous outputs from before the last clear command. IMO, desired should be that terminal should not show any previously cleared outputs.

Attached below is a gif of the screen reproducing & visualizing this issue

Does this issue occur when all extensions are disabled?:

Yes, the issue reoccurs. (Note: All except the "Python" extension were disabled. Python extension is needed to run the python file in terminal.

I had also posted in Super User forum thinking this was some issue with my system. And then I tried it on a clean build of VS code and it got repeated. Hence, I decided to post it as a bug.

Link to Super User forum question

VS Code version: Code - Insiders 1.36.0-insider (c089daa, 2019-06-07T05:19:15.188Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.18362

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8700K CPU @ 3.70GHz (12 x 3696)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabled\_onnative\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwareoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode: enabledrasterization: enabledskia\_deferred\_display\_list: disabled\_offskia\_renderer: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledviz\_display\_compositor: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

未定义

内存(系统)

15.68GB (7.71GB free)

过程Argv

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

Extensions (1)

延长

作者（略）

版本

蟒蛇

ms-

2019.5.18875

162. https://github.com/microsoft/vscode/issues/15909

title: ['Add ability to extend from other settings files · Issue #15909 · microsoft/vscode · GitHub']

Inspired by TSLint's ability to extend configuration files, it would be nice if .vscode/settings.json could behave the same way.

So if I have some global settings set up:

~/example-repo/.vscode/my-company-settings.json:

{

"editor.tabSize": 2,

"editor.insertSpaces": true,

"editor.formatOnSave": false

}

I can use them in another file, without having to duplicate the settings:

~/example-repo/my-project/.vscode/settings.json:

{

"extends": "../../.vscode/my-company-settings.json",

"editor.formatOnSave": true,

"editor.fontLigatures": true

}

And the computed settings for ~/example-repo/my-project/.vscode/settings.json would be:

{

"editor.tabSize": 2,

"editor.insertSpaces": true,

"editor.formatOnSave": true,

"editor.fontLigatures": true

}

Scenario:

Multi-root workspace doesn't solve this for our use case. We have a bunch of npm modules each in their own git repository. We have a package which contains our shared tsconfig.json and tslint.json settings that all the other packages include with extends. We don't use a multi-root workspace since the idea is that people can clone the specific package(s) they need to work on. Every repository contains the exact same .vscode directory which is essentially copy&pasted all over the place. Maintaining the .vscode settings for the projects is "not pretty" compared to the tsconfig.json and tslint.json which only require the settings package to be updated with for example yarn upgrade.

163. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3932

title: ['Support Elastic Tabstops · Issue #3932 · microsoft/vscode · GitHub']

ref: http://nickgravgaard.com/elastic-tabstops/

164. https://github.com/microsoft/vscode/issues/78138

title: ['VSCode freezes/crashes Windows 10 1809 · Issue #78138 · microsoft/vscode · GitHub']

Hi, we are experiencing weird behaviour with VSCode and Win10 at the office.

My co-worker and I both have the same machines with Windows 10 1809 installed and noticed that VSCode will eventually soft freeze the whole operating system.

Once the system is frozen (by reproducing using the steps), all windows except for Google chrome and chromium based applications (Google Chrome, Slack, VSCode) are visually responsive, but nothing else happens when interacting with the operating system or UI elements - just as if someone pulled the plug from the SSD/HDD. For example: Launching a shell and trying to ping results in the cmd window freezing.

We will have to hard reboot our machines TWICE - rebooting once does not work, as Windows 10 will stay on the grey loading screen (with the spinner) forever - or even randomly lock out the drive and ask for a bitlocker recovery key (but not after the second (!) reboot).

This issue may be related to #49425 , but should be fixed by now with Windows 10 1809 ?!

WIN+CTRL+SHIFT+B doesn't help here :)

VSCode Version: 1.36.1

OS Version: Windows 10 Enterprise 1809

再生产的步骤。

Open Google Chrome

Open VSCode

Either close VSCode or open multiple instances (workspaces) and switch between them.

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

165. https://github.com/microsoft/vscode/issues/56530

title: ['Method separator · Issue #56530 · microsoft/vscode · GitHub']

Issue Type: Feature Request

Please add method separator in class and shortcut for go back to previous Edit/last edit location ... Thanks

VS Code version: Code 1.26.0 (4e93618, 2018-08-13T16:20:44.170Z)

OS version: Darwin x64 17.7.0

166. https://github.com/microsoft/vscode/issues/68

title: ['Git: Support git history in VSCode · Issue #68 · microsoft/vscode · GitHub']

It would be awesome to be able to squash commits right from the UI too

167. https://github.com/microsoft/vscode/issues/127

title: ['Provide option to opt out of line ending normalisation for files · Issue #127 · microsoft/vscode · GitHub']

Upon saving a file edited with VS Code, it appears to perform line ending normalisation automatically and without user notification of any sort. Because of this, I've found myself bitten by large diffs in Git (I'm aware you can circumvent this using the -w flag) where a trivial fix to a single line of source code appears to affect a significant proportion of the file, which makes pull requests and reviews for such changes on GitHub a pain to sift through. Then again, I guess one could argue why a source file with mixed line endings should stay in version control like that anyway!

Visual Studio Community displays a prompt upon opening a file if it has mixed line endings and lets a user decide whether or not to have it fixed.

Version: 0.10.1

(By the way, great work on open sourcing VS Code too, thanks!)

168. https://github.com/microsoft/vscode/issues/58038

title: ['New settings editor cannot override value in workspace settings · Issue #58038 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.27

OS Version: Windows 10 1803

再生产的步骤。

Set some value to true in your user settings, like editor.formatOnSave:

Open settings editor, switch to Workspace Settings, you will see the item is unchecked but showed (modified by user):

If you want to set editor.formatOnSave to false in this workspace, there's no way to achieve this. If you check & uncheck the item, there will only be an empty settings.json file in .vscode folder:

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

169. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20889

title: ['[Feature Request] Undo branches · Issue #20889 · microsoft/vscode · GitHub']

Undo branches / undo tree allows you to undo some changes,

then make a new change, while keeping all changes available in the undo tree.

The undo tree can therefore prevent awkward scenarios such as:

Losing all redo futures by accidentally pressing a button during undo

Copying the file or save it with git when trying multiple alternatives

This screen-cap showcases how it works in Emacs with undo-tree.

Zalastax@c569971 contains the changes to the model that are needed, but several questions remain to be answered. I'm interested in completing the feature but need further input before proceeding.

How should the UI look? Graphics / ASCII, clickable?

Should the tree be formatted like in Emacs undo-tree (as short tree as possible) or like Vim's Gundo http://screenr.com/M9l (one state per line sorted by time)?

What unit-tests should be added?

You can try out the current changes by compiling my fork and you'll find 'History Tree' in the Edit menu. Clicking the menu item will console.log a function that changes what redo future is selected (just like in the gif).

170. https://github.com/microsoft/vscode/issues/97979

title: ['[css][html] Option to disable MDN Reference popups only (without effecting other functionalities) · Issue #97979 · microsoft/vscode · GitHub']

Pretty please give us an option to disable ONLY and ONLY those 'MDN Reference' info boxes but NOT the hover boxes alltogether.

Disabling Editor > Hover in Settings also disables other useful things like ColorPicker popup plugins depending on it etc. MDN info may be useful for some but most of the time it is just a HUGE annoyance for others.

Taking this idea one step further MDN Reference may be removed alltogether and/or make it an optional download for whoever needs it. I know it is there to help but it is also a source of problem too eager to get in the way between you and your code.

171. https://github.com/microsoft/vscode/issues/43806

title: ['Allow custom setting/control of workbench tab titles · Issue #43806 · microsoft/vscode · GitHub']

Hi there,

In my project, I have files with quite long file names (beyond my control). This limits me to having 3-4 tabs show in my workbench at once. I would like to be able to rename these tabs, or control their label format myself, in order to have more condense tab titles and thus more easily navigate my tabs. This was roughly suggested by #21662 but was not really addressed by #12965 -- any of the options for workbench.editor.labelFormat still give me tab titles that are too long. Can workbench.editor.labelFormat be modified, for example, to optionally take a formatter lambda function we can provide? As just one example of a reasonable formatter one might write, it could be that you fix tab titles to 20 chars, and for long filenames you truncate and prepend with "...". Additionally, one might want to assign nickname/shorthand tab titles for commonly used files. Please pardon me if there is already a way to do this (would love to know how!), but if not, I'd sincerely appreciate considering this as a feature request.

谢谢！

172. https://github.com/microsoft/vscode/issues/164

title: ['Better drag and drop / clipboard integration of files across applications · Issue #164 · microsoft/vscode · GitHub']

This includes being able to drag files and folders from VS Code into other applications as well as to being able to copy a file or folder to the native clipboard.

Specifically:

copy files/folders from VS Code file explorer to clipboard and paste into native OS explorer

copy files/folders from native OS explorer and paste into VS Code file explorer

support the native file data transfer when doing drag and drop (electron/electron#2853)

support 3rd party tools such as WinRAR to open files from an archive (#90196)

173. https://github.com/microsoft/vscode/issues/27317

title: ['Improve ranking of elements in quick open · Issue #27317 · microsoft/vscode · GitHub']

Numerous issues have been filed on this topic, merging them into one:

File Picker

Improve sorting of files in quick open #27028

Improved search in "Go to file" panel #25925

[ ]?Quick open file order does not make sense as designed #92282

Prioritize filetypes containing code in Quick open / Go to file #49853

Quick Open strange highlighting #56667

Provide an option to disable fuzzy matching in file picker #2705

Add a setting to disable fuzzy matching in quick open #99171

Search for files should prefer findings in one piece #69648

[ ]?index.js index.ts file should show at top of file picker when searching for the name of the directory #72514

Unexpected order of fuzzy find results with many consecutive matches #103889

Restrict quick open file to project files #19762

Bump quickOpen suggestions from current workspace to the top #38128

Sort results in "Go to file" by how close they are to the working file (usability) #5806

Rank exact match over history matches #106786

Allow additional fuzzy search within files found via CTRL+P #39542

Go to file: prefix with / to prefer results in root #81250

Allow quick open to filter on folder names by typing folder name after the file #30404

Scorer is not very good for matching on filenames #12095

Sort order for file quickopen should prefer shorter paths #17443

Quick open highlight should match consecutive characters better #21019

Improve quick find algorithm to prioritize exact matches better #26649

QuickOpen (Ctrl+P) search matching logic needs to be improved #33247

How to locate one of several files of the same name #32918

File list order not correct in go to file #34210

fuzzy searching problem #36119

Fuzzy search results are not prioritized well. #36166

Command Palette

Command palette should rank results with closer search terms higher #14727

Add fuzzy search to commands in palette #1964

Adaptive abbreviation search for quick open commands #17697

Command Palette should be filterable/customized by user-settings #38841

[ ]?Adjacent characters are given a lower rank in command palette than distant #40044

Improve Command Palette search experience for word permutations #99685

Favorite Commands #101616

Quick commands fuzzy search doesn't work for text in brackets #27636

Picker (extensions)

Support custom QuickPick filter logic #90521

[ ]?Ability to apply a final sort to QuickPick results #63050

Enable fuzzy matching for picker #34088

Broken fuzzy search highlighting/ranking for trimable strings #62918

Editor History

Allow for camel case matches in editor history #108446

Fuzzy search also in editor history #100590

Sort recently opened files by recency after I start typing #35610

Allow disable of recent history in "go to file" command #30770

Quick open changes order for matching elements #10690

Unintuitive result scoring with Ctrl-P in recent history #20546

Recently opened files is just a bucket and not sorted by recency #31591

Symbols

Allow extensions to fully control workspace symbol search (matching and highlights) #98125

Allow fzf style query in workspaceSymbols #106788

Add fuzzy search to search by symbol #33746

Lift the 60 chars limit on the camel case matcher #43338

Allow fuzzy result on searching symbol in file #62435

Allow to configure that "Go to symbols" sorts symbols by fuzzy match #69062

Improve ordering of "Go to symbol in workspace" results #71951

174. https://github.com/microsoft/vscode/issues/104673

title: ['In some cases orca reads spaces instead of reading tabs. · Issue #104673 · microsoft/vscode · GitHub']

问题类型。错误

This was previously reported on the orca list and appears to be related to the upgrade to electron 9.

Steps:

Launch orca.

turn on Speak indentation and justification in the tab speech of orca's preferences page.

Open an empty file in VSCode.

Press the tab and type this is a test.

Press the enter key.

Browse the text using up and down arrow.

Orca reads the text preceded by the number of leading spaces in the line, as expected.

Convert the indentation to tabs.

Browse the text using up and down arrow.

Orca should read the text preceded by the number of initial tabs in the line but instead it announces that there is a space at the beginning of the line.

On the orca list @joanie commented the following:

This commit fixes the problem -- though it's not a specific fix for

it: https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/e49659287. Not

sure if it should be cherry-picked into Electron 9 or not....

VS Code version: Code - Insiders 1.49.0-insider (bd08768, 2020-08-14T06:41:56.571Z)

OS version: Linux x64 5.7.12-arch1-1

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i5-3210M CPU @ 2.50GHz (4 x 2786)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabled\_onoop\_rasterization: disabled\_offopengl: enabled\_onprotected\_video\_decode: unavailable\_offrasterization: disabled\_softwareskia\_renderer: enabled\_onvideo\_decode: unavailable\_offvulkan: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

0, 1, 1

内存(系统)

9.60GB (1.12GB free)

过程Argv

-n --no-sandbox --crash-reporter-id 8d5a3738-d241-4b34-b208-057882a7b877

屏幕阅读器

yes

虚拟机

0%

DESKTOP\_SESSION

gnome-xorg

XDG\_CURRENT\_DESKTOP

GNOME

XDG\_SESSION\_DESKTOP

gnome-xorg

XDG\_SESSION\_TYPE

x11

We have written the needed data into your clipboard because it was too large to send. Please paste.

175. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20768

title: ['Option for seeding find string from editor on ctrl + f · Issue #20768 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.10.0 - insider

操作系统版本。Windows 10

-- Sorry for the English, I used Google Translator --

If I put the cursor on the word (start, middle or end of word) and press ctrl + f, that word is automatically placed in the search.

Is not that wrong?

The correct would be if I selected the word and then pressing ctrl + f it should appear in the search field.

176. https://github.com/microsoft/vscode/issues/54272

title: ['Allow diagnostics messages to have markdown (or formatted text) content · Issue #54272 · microsoft/vscode · GitHub']

功能要求

Allow diagnostics to display formatted content. The specific request was to show part of a diagnostic message in bold.

A few potential options:

Allow diagnostics to use markdown content

Allow diagnostics to use formatted text

Add an "important span" to diagnostic messages that lets us control the styling of the diagnostic.

(This request came out of the FB meeting)

177. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20768

title: ['Option for seeding find string from editor on ctrl + f · Issue #20768 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.10.0 - insider

操作系统版本。Windows 10

-- Sorry for the English, I used Google Translator --

If I put the cursor on the word (start, middle or end of word) and press ctrl + f, that word is automatically placed in the search.

Is not that wrong?

The correct would be if I selected the word and then pressing ctrl + f it should appear in the search field.

178. https://github.com/microsoft/vscode/issues/30191

title: ['Change Vertical Scrollbar Width · Issue #30191 · microsoft/vscode · GitHub']

Is there any way to change the width of the vertical scrollbars in Visual Studio Code, especially the one for the left panel?

I find it so thin that it's a bit fiddly to use.

179. https://github.com/microsoft/vscode/issues/47816

title: ['Use fresh environment block on new terminals in Windows · Issue #47816 · microsoft/vscode · GitHub']

At the moment, if any environment variables change, or new "apps" are installed while VS Code is running, in order for those changes to be recognized VS Code needs to be closed and re-open.

For instance, when running npm i -g <something> or choco install <package> in another prompt or powershell window, those new commands are not recognized until the app is rebooted.

It would be great if adding a new terminal instance with + would load these new variables/apps/notsurewhatterminologytouse.

180. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3220

title: ['Custom peek widgets · Issue #3220 · microsoft/vscode · GitHub']

LightTable and Swift allow for inline evaluation which also places the results in line with the particular line of source which was evaluated.

A new widget would be necessary for this. This widget would be able to hold values or arrays or plots with arrays and plots requiring expansion to be shown fully as to not clutter the editor. The widget would not be dismissed upon losing focus and multiple widgets are possible in the editor.

https://github.com/JunoLab/atom-ink and https://github.com/nteract/hydrogen are two examples of this done in atom.

Below are two example images from Juno which is based on LightTable.

181. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5923

title: ['Decorations with gutter icons hide breakpoint icons · Issue #5923 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode版本：1.0.0。

OS Version: any

再生产的步骤。

Create a decoration type window.createTextEditorDecorationType({ gutterIconPath: ... }); with an icon, decorate a line.

Set a breakpoint for the line. While the breakpoint works, the decoration type gutter icon is completely hiding it.

Ideally, there should be a way to see both (all) icons. I'm assuming the same issue happens if two different extensions set different icons for the same line. Atom and IntelliJ platform based IDEs solve this by allowing to create a plugin specific gutter/or just extending the gutter horizontally to fit all icons.

If the above mentioned solution is not desirable for some reason, then it should probably be allowed to set a gutter icon zIndex for a decoration type. Or maybe the breakpoint icon should just take precedence and always be displayed above any extensions icons.

182. https://github.com/microsoft/vscode/issues/83568

title: ["Can't rearrange tabs anymore · Issue #83568 · microsoft/vscode · GitHub"]

问题类型。错误

Sounds exactly like #45303 but that was closed without a resolution other than "windows update made it go away". I use vscode on three different machines running ubuntu 18.04 and I only observe this on one of them. This started happening several updates ago, I wish I had captured the version when it first started. Mostly I've just been living with it for quite a while.

When I try to move a tab from one pane to another, the tab rendering follows my mouse but the tab doesn't move:

And the same happens when I try to move files:

Here's some additional info from the about box:

I am happy to provide additional information and try other debugging steps. And here's the data from the vscode bug report template:

VS Code version: Code 1.39.2 (6ab5985, 2019-10-15T15:33:40.634Z)

OS version: Linux x64 4.15.0-66-generic

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8700K CPU @ 3.70GHz (12 x 4299)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabled\_onnative\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwareoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode: unavailable\_offrasterization: disabled\_softwareskia\_deferred\_display\_list: disabled\_offskia\_renderer: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: unavailable\_offviz\_display\_compositor: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

1, 1, 1

内存(系统)

31.35GB (22.90GB free)

过程Argv

.

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

Extensions (9)

延长

作者（略）

版本

cmake-format

che

0.6.0

latex-workshop

Jam

8.2.0

vscode-phpfmt

kok

1.0.30

restructuredtext

lex

114.0.0

蟒蛇

ms-

2019.10.44104

cpptools

ms-

0.26.1

vsliveshare

ms-

1.0.1056

rewrap

stk

1.9.1

cmake

twx

0.0.17

183. https://github.com/microsoft/vscode/issues/56614

title: ['Allow extensions to be installed for all users · Issue #56614 · microsoft/vscode · GitHub']

I'm the instructor a college Python programming course. I'd love to adopt VS Code for this course, but the fact that extensions are installed on a per-user basis is a major problem. For education and enterprise markets, there needs to be support for pre-installing extensions for all users.

It's important that we be able to provide a ready-to-use environment to students on login. I have 50 students in my class. I can't afford to lose class time to making students install the Python extension each time they use a new computer or to help troubleshooting students when they have problems.

I've put together a very hackish workaround where I've created a batch file that installs the plugin and then launches VS Code. I've added shortcuts to this batch file, but it's messy and I fear brittle.

Please add a flag to code --install-extension that allows users to specify the extension is to be installed for all users.

FWIW, @rhyspaterson mentioned needing this same functionality in a comment on Issue #27972.

184. https://github.com/microsoft/vscode/issues/658

title: ['Native node modules from extensions · Issue #658 · microsoft/vscode · GitHub']

I’m looking to build an extension but one of the packages I need to depend on is a native module. When I do an npm install it installs the package just fine, I can launch a node shell and interact with it, etc. But when I go to use the package from within my plugin I get an error as it’s trying to load the ia32 build of the native module not the x64 which was compiled by node-gyp.

A quick bit of debugging indicates that the problem stems by process.arch returning ia32 when running in VS Code when my machine is a x64 machine (Win10 x64).

So is there some way to either:

Have VS Code run an x64 process

Have VS Code’s ia32 process do my npm restore (and subsequent compile with node-gyp)

Otherwise I fear that my extension might be dead in the water ??

185. https://github.com/microsoft/vscode/issues/37947

title: ['Git: Support nested git repositories · Issue #37947 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: Code 1.18.0 (dcee220, 2017-11-08T21:22:49.932Z)

OS Version: Windows\_NT x64 6.1.7601

延长：

延长

作者（略）

版本

cpptools

ms-

0.14.0

再生产的步骤。

We use some command line tools from ARM to organise our project. This tools rely on special lib files to establish dependencies between modules. Each module should be an independent repository (git repositories in our case). So once all the references are deployed (the tools will "git clone" the indicated repositories in the lib files) the folder structure would look like this (folders in bold):

project\_folder (git repo)

module1.lib

module2.lib

module1 (git repo)

module3.lib

module3 (git repo)

module2 (git repo)

If we add project\_folder as the root folder, the source control tab will only track the changes done in project\_folder.

If we use the new multi-root project feature and also add module1, module2, and module3 to the workspace; we still find that only the changes in project\_folder are tracked.

Nevertheless, if we add the folder in an strict reverse nesting order in the following manner:

With an empty project open module3 as root folder

Add folder to workspace... module2

Add folder to workspace... module1

Add folder to workspace... project\_folder

Then we see that the source control view displays the several source control providers correctly.

无需扩展就可复制。是

186. https://github.com/microsoft/vscode/issues/68527

title: ['Explore Extensions Management UX · Issue #68527 · microsoft/vscode · GitHub']

Explore Extensions Management UX

Extensions Management include:

Managing installed extensions

Enabled

Disabled

All installed

Built in

Outdated

Browsing Marketplace

Searching

Categories

Order of viewing

Show Recommendations

Workspace

General (file)

Over the time this viewlet has become a single place for all of the above which made it

Flooded with views and making them hard to manage

Hard to distinguish among installed, recommendations and market place

Missing prominent information on installed extensions

Active

Running

Activation time

Viewlet is lacking space to provide necessary information like

Why reload is required

Due to this fact, we have a different page for running extensions

There is no nice landing page

Hard to browse extensions in market place with categories

This seems like Extensions viewlet is overloaded with too many features and used for managing/browsing/customising extensions instead of just using like an explorer.

Goal of this issue is to explore some ideas considering all above use cases and come with a good design which gets aligned with current VS Code UX.

Following are some issues that are kinda related to current viewlet

#68456

#68529

#68584

#68590

#68711

#68702

#67369

#84390

187. https://github.com/microsoft/vscode/issues/68237

title: ['Search with non-standard encodings not supported · Issue #68237 · microsoft/vscode · GitHub']

问题类型。错误

Set worskpace encoding to cp437.

Do a worskspace search for anything.

The search box is surrounded in red, a popup appears underneath it saying "Unknown encoding: cp437".

I had the same problem once and found I had to unset the option search.useRipgrep to have it working. That worked. But now, I have a warning on this preference that says "deprecated" and to use pcre (which doesn't work).

That's a regression.

VS Code version: Code 1.31.0 (7c66f58, 2019-02-06T08:51:24.856Z)

OS version: Linux x64 4.15.0-1032-oem

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8550U CPU @ 1.80GHz (8 x 2874)

GPU状态

2d\_canvas: enabledchecker\_imaging: disabled\_offflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabled\_onnative\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwarerasterization: disabled\_softwaresurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: unavailable\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

2, 3, 3

内存(系统)

15.39GB (1.47GB free)

过程Argv

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

Extensions (20)

延长

作者（略）

版本

project-manager

ale

10.3.2

quitcontrol-vscode

art

3.0.0

better-toml

bun

0.3.2

whitespace-plus

dav

0.0.5

mustache

daw

1.1.1

gitlens

eam

9.5.0

EditorConfig

Edi

0.12.8

githd

hui

2.1.0

rpm-spec

Lau

0.2.3

vscode-duplicate

mrm

1.2.1

indent-rainbow

ode

7.2.4

vscode-subword-navigation

ow

1.2.0

vscode-docker

Pet

0.5.2

rust

rus

0.5.3

whitespace

san

0.0.5

crates

ser

0.3.6

代码设置-同步

沙

3.2.4

local-history

xyz

1.7.0

plsql-language

xyz

1.7.0

markdown-all-in-one

yzh

2.0.1

188. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5970

title: ['Git: Symlink support · Issue #5970 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.0.0 (1.0.0)

OS Version: OSX 10.11.4 (15E65)

再生产的步骤。

Create a new project with git repository initialised.

Create a folder /foo/bar

Add a symlink from /foo/bar to /bar ln -s /foo/bar .

Go to Git tab on vscode, and stage /bar folder.

If now you click on staged /bar folder, you'll get an error Warn: Can't open this git resource.

189. https://github.com/microsoft/vscode/issues/27759

title: ['Align explorer sorting with platform sorting · Issue #27759 · microsoft/vscode · GitHub']

It looks like our file sorting in the explorer does not match platform beahviour in some cases.

Windows:

a file foo.ts is sorted before foo\_test.ts but we sort it the other way around

Linux:

a file foo.ts is sorted before foo\_test.ts but we sort it the other way around

a lowercase file seems to be sorted before an upper case file but we seem to mix the sorting independent of the casing (e.g. folders [out, outb, outd, Outa, Outc] are showing up as [out, OutA, outb, Outc, outd]

macOS:

seems to be OK

We use a JavaScript Collator for the comparing here.

Unfortunately I am not able to tweak the Collator options to bring me the desired result...

190. https://github.com/microsoft/vscode/issues/24043

title: ['Neo keyboard layout: Some Keys stopped working · Issue #24043 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: Code 1.11.0 (9122ec4, 2017-04-05T21:13:24.700Z)

OS Version: Linux x64 4.4.0-72-generic

再生产的步骤。

Install and activate Neo keyboard layout

Open any source file in VS code

Put cursor somewhere in the file

Press M4 key and hold. Press s key (see image)

Instead of the cursor moving left, nothing happens

In the previous version of VSCode (1.10.2 8076a19) this worked just fine .

191. https://github.com/microsoft/vscode/issues/84136

title: ['The horizontal wheel of mouse is invalid · Issue #84136 · microsoft/vscode · GitHub']

问题类型。错误

mouse: logi m590

The horizontal wheel of mouse does not work in VS code.

VS Code version: Code 1.39.2 (6ab5985, 2019-10-15T15:35:18.241Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.18362

192. https://github.com/microsoft/vscode/issues/76490

title: ["Search doesn't follow symlinks in a Samba share on Linux · Issue #76490 · microsoft/vscode · GitHub"]

VSCode Version: 1.35.1

Local OS Version: Windows 7

Remote OS Version: Centos 6.4

Remote Extension/Connection Type: SSH

再生产的步骤。

Connect to remote development via SSH

Press ctrl+P, followed by a filename that exists on remote server.

The search does not show any results

193. https://github.com/microsoft/vscode/issues/23957

title: ['[Feature] Option to disable cmd+click trigger for goToDefinition · Issue #23957 · microsoft/vscode · GitHub']

Starting ~2 weeks ago, I have been plagued by this feature. Somehow I manage to trigger this feature about 60% of the time when I am trying to copy+paste. It is the same issue as reported here, but in the editor so am creating this ticket as suggested by @bpasero .

#7827 (comment)

VSCode Version: Version 1.10.2 (1.10.2)

OS Version: OS X 10.11.6 (15G31)

再生产的步骤。

Cmd+click a followable definition.

Unexpectedly arrive somewhere deep in node\_modules.

Don't get me wrong, I love this feature but whatever changes were made recently seem to be incompatible with my muscle memory when copying text. So, I would like to change the keybinding, or at the very least turn it off altogether.

194. https://github.com/microsoft/vscode/issues/108087

title: ["Can't open some plugin market - xhr timeout · Issue #108087 · microsoft/vscode · GitHub"]

问题类型。错误

some plugin in plugin market can't be opened.

VS Code version: Code 1.49.3 (2af0510, 2020-10-02T17:56:11.027Z)

OS version: Linux x64 5.4.0-48-generic snap

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i5-8350U CPU @ 1.70GHz (8 x 3254)

GPU状态

2d\_canvas: unavailable\_softwareflash\_3d: disabled\_softwareflash\_stage3d: disabled\_softwareflash\_stage3d\_baseline: disabled\_softwaregpu\_compositing: disabled\_softwaremultiple\_raster\_threads: enabled\_onoop\_rasterization: disabled\_offopengl: disabled\_offprotected\_video\_decode: disabled\_offrasterization: disabled\_softwareskia\_renderer: enabled\_onvideo\_decode: disabled\_softwarevulkan: disabled\_offwebgl: unavailable\_softwarewebgl2: unavailable\_software

负荷（平均）

1, 1, 1

内存(系统)

7.64GB (0.44GB free)

过程Argv

--force-user-env --no-sandbox --unity-launch --no-sandbox --crash-reporter-id f9567cb3-2186-4d15-8e30-e0d18366d79b

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

DESKTOP\_SESSION

ubuntu

XDG\_CURRENT\_DESKTOP

Unity

XDG\_SESSION\_DESKTOP

ubuntu

XDG\_SESSION\_TYPE

x11

Extensions (2)

延长

作者（略）

版本

gitlens

eam

10.2.2

go

gol

0.17.2

195. https://github.com/microsoft/vscode/issues/10471

title: ['Lift `setContext` from a command to proper API · Issue #10471 · microsoft/vscode · GitHub']

This would be very useful to activate extension build feature per project type.

would help for this issue

196. https://github.com/microsoft/vscode/issues/41351

title: ['Sort folders/projects in multi-root workspace · Issue #41351 · microsoft/vscode · GitHub']

Could the ability be added to some way sort the list of folders/projects that are in a multi-root workspace? From what it seems, they only stay arranged in the order in which they are added.

197. https://github.com/microsoft/vscode/issues/92274

title: ['Startup is blocked resolving configuration for a slow remote folder · Issue #92274 · microsoft/vscode · GitHub']

Hi, in my use case i have some folders opened in the workspace, one of these is remote, i mean that one of these is on a computer in lan network with access allowed by Samba.

When i start Visual Studio Code if this lan-computer is off Visual Studio Code is blocked for some min trying to access on the lan-folder uslessly.

It would be nice to make this access to each folder on workspace in async way, for avoid the bloking.

Thanks :)

198. https://github.com/microsoft/vscode/issues/12223

title: ['Possibility to display line endings in text area · Issue #12223 · microsoft/vscode · GitHub']

VSCode Version: 1.5

OS Version: Win 7 x64

At the moment there is only the little statusbar menu which display/change the line ending if the actual file. But sometimes it would be great to see the line endings directly in every line (see atom f.e.) especially when there are mixed line endings (not good, but this happens from time to time).

Greetings

Tonka

199. https://github.com/microsoft/vscode/issues/43154

title: ['Titlebar-less view for Linux · Issue #43154 · microsoft/vscode · GitHub']

Just as Mozilla did in Firefox 59 (you can check it out in Firefox Nightly atm), and someone was doing for the Mac version in #12377, it would be really good to have an option to integrate the title bar in the same row where the tabs reside, in order to save some vertical space (which is even more important if like me you usually work on a non-FHD laptop such as an old Thinkpad or a Dell Latitude).

I said in Gnome cause it's what I use, but maybe it could be made into a more portable solution that has options for all DEs with top bars (be it Mac, Gnome, Xfce...). Like Mozilla did, it could even start to roll out when just some DEs are supported, with the warning that it may not work on all systems.

200. https://github.com/microsoft/vscode/issues/52639

title: ['Allow disabling builtin extensions from the command line and persisting the configuration state so that subsequently when vscode is closed and open ithose extensions will still be disabled · Issue #52639 · microsoft/vscode · GitHub']

Allow disabling builtin extensions from the command line